





**PL INSTRUKCJA**

**ZAWARTOŚĆ**  
36 Triomino wraz z 1 jokerem, 60 żetonów nagród, 4 kolorowe podstawki, instrukcja.

**Poziom 1. - od 5 lat**  
Wykorzystaj żetony do nauki liczenia

**CIEL GRY**  
Zdobądź jak najwięcej żetonów nagród, poprzez dołączanie pasujących Triomino.

**PRZYGOTOWANIE**  
Każdy z graczy otrzymuje podstawkę. Ułóżcie wszystkie Triomino na swojej ramce. Aby tego dokonać, graczy muszą zebrać z powrotem z układu i położyć na swojej ramce. Aby tego dokonać, graczy muszą go zastać i jednym ze swoich Triomino, które pasuje w miejsce Jokera (rys. F).

**KONIEC GRY**  
Gra kończy się, gdy graczy dołożą swoje ostatnie Triomino. Pozostali gracze kończą rundę i podliczają swoje żetony nagród, aby wyłonić zwycięzcę.

**Poziom 2. - od 6 lat**  
Policzcie punkty każdego Triomino

**W tym wariantie nie używajcie żetonów.**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**ROZGRYWKA**  
Rozpoczyna najstarszy gracz.

**SPIELABLAUF**  
W trakcie swojej tury, graczy mają za zadanie dołożyć Triomino w taki sposób, aby przynajmniej 1 strona pasowała do innego Triomino. To znaczy, że 2 narożniki muszą do siebie pasować tak, jak pokazano na Rysunku B.

**ZASTOSOWANIE JOKERA**  
Nie korzystajcie z Jokera podczas pierwszej rozgrywki. Niech dzieci

**ES INSTRUCCIONES**

**CONTENUTO**  
36 Triominos (compreso un comodín), 60 gettoni premio, 4 leggi di sostegno, istruzione.

**FIN DE LA PARTIDA**  
El juego termina cuando un jugador coloca su último Triominos. El resto de jugadores terminan esa ronda y entonces se cuentan las monedas de recompensa para saber quién es el ganador.

**Nivel 1 - A partir de 5 años**  
Usa las monedas para aprender a contar

**OBJETIVO DEL JUEGO**  
Consigue el mayor número de monedas de recompensa colocando correctamente los Triominos.

**ENDE DES SPIELS**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**VORBEREITUNG**  
Jeder Spieler erhält ein Stellbänkchen. Alle Triominos werden verdeckt auf dem Tisch gemischt.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Distribuisci un leggio ad ogni giocatore. Coloca todos os Triominos virados para baixo na mesa e baralha-os.

**Nivel 2 - A partir de 6 años**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLE DEL GIOCO**  
Il gioco più grande inizia per primo.

**SPIEL**  
Der älteste Spieler beginnt.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć one określone kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - Da 5 anos in su**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Soviele Siegpunkt-Münzen wie möglich zu gewinnen, indem man die Triominos ordnungsgemäß aneinander legt.

**FINE DEL GIOCO**  
La partita termina quando uno dei giocatori posiziona l'ultima delle proprie tessere Triominos. Gli altri giocatori finiscono quel giro e contano i gettoni premio per stabilire il vincitore.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 Erweitertes Spielniveau - ab 6 Jahren**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - A partir de 5 anos**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - Da 5 anos in su**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - A partir de 5 anos**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - Da 5 anos in su**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - A partir de 5 anos**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - Da 5 anos in su**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - A partir de 5 anos**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - Da 5 anos in su**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**  
Der älteste Spieler beginnt.

**SPIEL**  
Der Spieler am Zug muss einen Triominos anlegen, der mindestens an einer Seite mit dem anliegenden Triominos übereinstimmt. Wie in Abbildung B gezeigt, müssen die 2 Spitzen zueinander passen.

**USAR EL COMODÍN**  
Každa cyfra odpowiada kolorem. Ponieważ narożniki muszą zawsze zawsze tworzyć określony kolor, pozwala to na poprawienie zagrania i prawidłowe ułożenie swojego Triomino (rys. E).

**INSTRUÇÕES**

**CONTÉUDO**  
36 Triominos incluindo 1 jóquer, 60 marcadores de recompensa, 4 suportes de cores e instruções.

**1º nível de jogo - A partir de 5 anos**  
Usa as moedas para aprender a contar

**OBJETIVO DO JOGO**  
Vincere il maggior numero possibile di gettoni collocando le tessere Triominos una accanto all'altra.

**FINE DEL GIOCO**  
Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen letzten Triominos gelegt hat.

**PREPARACIÓN**  
Cada jugador coge un soporte. Se colocan todos los Triominos boca abajo en la mesa y se mezclan.

**PREPARAÇÃO DO JOGO**  
Jeder Spieler zieht 5 Triominos aus dem Vorrat und steckt diese in sein Bänkchen. Jeder nimmt sich außerdem 4 Siegpunkt-Münzen aus dem Vorrat.

**Nível 2 - A partir de 6 anos**  
Cuenta los puntos de cada Triominos

**MODO DE JUEGO**  
El juego funciona de la misma forma, excepto a la hora de contar los puntos que se hace de la siguiente manera:

**REGOLAMENTO DO JOGO**  
O jogo é jogado da mesma forma, exceto pela contagem de pontos que é feita da seguinte maneira:

**COMO JOGAR**  
O jogador mais velho joga primeiro.

**REGLAS DEL JUEGO**  
Durante su turno, el jugador debe colocar un Triominos haciendo que al menos 1 lado coincida con otro Triominos. Es decir, las 2 puntas deben coincidir, como se muestra en la Figura B.

**REGOLE DEL GIOCO**