

GO! GORILLA

QUI SERA LE PREMIER À TRAVERSER LA JUNGLE DÉCHAINÉE
Pour 2 joueurs (ou 2 équipes) à partir de 4 ans.

PRÉCAUTIONS

Veiller à ne pas approcher les cheveux du jeu en marche. Bien s'attacher les cheveux avant utilisation. A utiliser sous la surveillance constante d'un adulte.

BUT DU JEU

Faire sortir tous ses gorilles de l'île après avoir traversé la jungle.

VAINQUEUR

Le vainqueur est celui qui parvient à faire passer tous ses gorilles de l'autre côté de l'île le premier OU celui qui en a fait passer un maximum lorsque le jeu s'arrête. En cas d'égalité, il faut commencer une nouvelle partie pour voir qui est le plus fort.

CONTENU

- 1 île
- 6 têtes de palmier (4 petites, 1 large et 1 avec une ouverture)
- 2 troncs simples
- 4 troncs avec levier
- 10 gorilles (5 de chaque couleur)
- 1 palmier entier

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

L'assemblage et le démontage doivent être réalisés par un adulte **INSERER ET REMPLACER LES PILES** : Retirer le couvercle du compartiment à piles (situé sous l'île) à l'aide d'un tournevis. Insérer 3 piles LR6 comme indiqué à l'intérieur du compartiment. Respecter la polarité. Replacer le couvercle et serrer le vis (pas trop fort) avec le tournevis. **Voir l'ill. 1.**

Placer l'île au milieu de la table. Sortir les éléments du sac plastique. Jeter le sac. Insérer les 4 troncs avec levier dans les fentes sur l'île en les faisant pivoter dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'ils s'enclenchent. Les feuilles doivent être dirigées vers l'extérieur de l'île et doivent être perpendiculaires. Clipser 4 petites têtes. **Voir l'ill. 2-A.** Insérer le palmier entier dans la fente correspondante. **Voir l'ill. 2-B.**

Insérer les 2 derniers troncs dans les fentes restantes, l'un au centre de l'île et l'autre à l'extrémité. **Voir l'ill. 3.** Clipser la tête large sur le tronc au centre de l'île. **Voir l'ill. 3C.** Clipser la tête avec ouverture sur le dernier tronc. **Voir l'ill. 3-D.** Ne pas forcer en voulant mettre les arbres en place. Les faire tourner sur eux-mêmes pour qu'ils rentrent sans difficulté.

ÇA VA SWINGUER

Lorsque l'appareil est activé, les 6 palmiers pivotent pendant 6 minutes – tantôt dans le sens des aiguilles d'une montre tantôt dans le sens inverse. Accrocher les gorilles sur le premier arbre (situé près du bouton Start). Essayer de faire passer les gorilles d'un arbre à l'autre en actionnant les leviers pour abaisser ou élever les arbres. **Voir l'ill. 4.**

LE JEU

Chaque joueur choisit un arbre point de départ parmi les deux situés à côté de l'interrupteur et 2 arbres avec leviers pour pouvoir les actionner. Choisir 5 gorilles de la même couleur et en placer un sur l'arbre de départ. Remarque : il ne peut y avoir qu'un gorille à la fois sur l'arbre de départ. N'en placer un nouveau que lorsqu'un gorille réussit à passer sur un autre arbre. Exception : il peut y avoir deux gorilles sur l'arbre de départ, si l'un entre dans la jungle alors qu'un autre est tombé et doit revenir au début du parcours. Positionner l'interrupteur sur ON et appuyer sur le bouton START.

Observer attentivement les gorilles et appuyer sur les feuilles leviers aux moments opportuns pour faire avancer les gorilles d'arbres en arbres à travers la jungle. Remarque : il peut y avoir plusieurs gorilles sur les arbres à l'intérieur de la jungle. Attention à ne pas faire tomber les gorilles sinon ils doivent recommencer le parcours depuis le départ. Un joueur peut essayer d'attraper les gorilles de son adversaire avec ses propres arbres. S'il y parvient, il n'a plus qu'à les faire tomber.

Ne pas oublier que lorsqu'un gorille tombe, il recommence depuis le départ. Lorsqu'un gorille arrive à l'extrémité de l'île, il heurte le dernier arbre et tombe hors de la jungle. La traversée est terminée ! La partie se poursuit ainsi jusqu'à ce que les arbres s'arrêtent ou qu'un joueur ait fait passer tous ses gorilles de l'autre côté de l'île. **N.B.** : pour arrêter l'appareil, appuyer sur le bouton ON/OFF.

VARIANTES

Jouer seul pour s'entraîner.
Jouer en équipe de 2. Chaque joueur contrôle un arbre avec levier. Le travail d'équipe est primordial !

PROBLÈMES !

En cas de problème, vérifier que les arbres ne sont pas bloqués. Ne jamais maintenir les arbres lorsque l'appareil est en marche. En cas de dysfonctionnement, redémarrer le jouet. Si le problème persiste, vérifier que les piles sont correctement installées et installer des piles neuves si nécessaire.

RANGEMENT

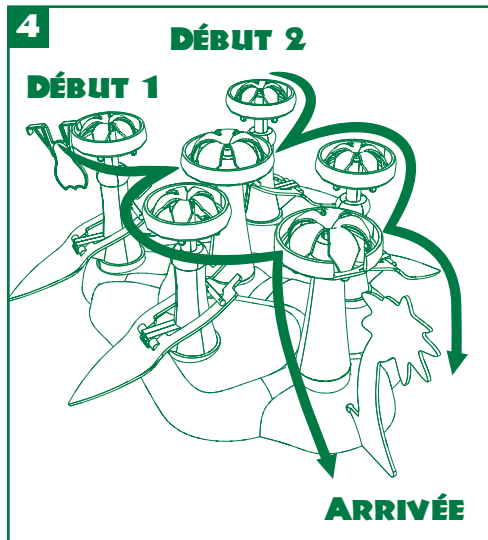
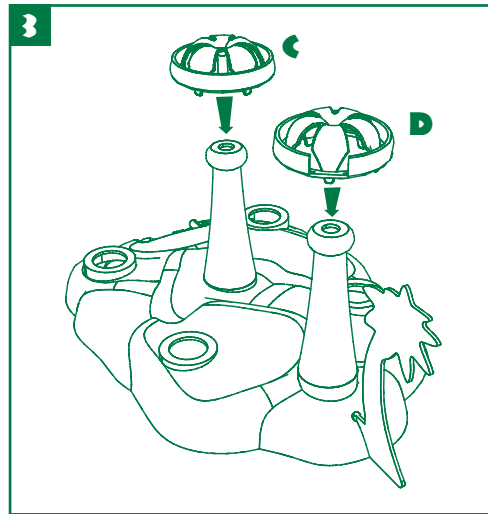
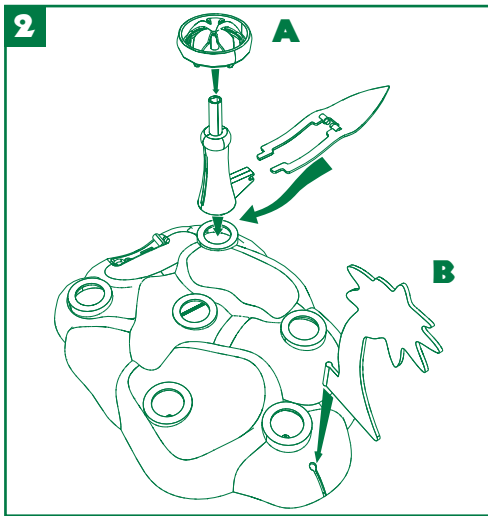
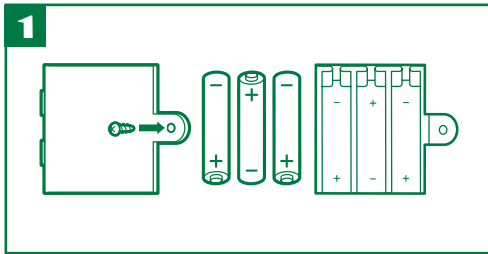
Désassembler toutes les parties de l'île. Retirer les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ranger l'île et tous les éléments dans la boîte.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LES PILES

Fonctionne avec 3 piles alcalines LR06 (non fournies) Ne pas insérer ou remplacer des piles ou accumulateurs sans la surveillance d'un adulte. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés. Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être retirés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas essayer de brûler ou de jeter des piles ou accumulateurs dans le feu. Ranger ce jeu à l'abri de la poussière dans un endroit propre. Ne pas exposer ce jeu à l'humidité et à des températures extrêmes. Ne pas essayer de démonter le jouet. Enlevez les piles usagées et déposez-les dans un point de collecte.



Ce symbole indique que ce produit ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous devez le déposer dans un lieu de ramassage prévu à cet effet, par exemple, un site de collecte officiel des équipements électriques et électroniques (EEE) en vue de leur recyclage ou un point d'échange de produits autorisé qui est accessible lorsque vous faites l'acquisition d'un nouveau produit du même type que l'ancien. Toute déviation par rapport à ces recommandations d'élimination de ce type de déchet peut avoir des effets négatifs sur l'environnement et la santé publique car ces produits EEE contiennent généralement des substances qui peuvent être dangereuses. Parallèlement, votre entière coopération à la bonne mise au rebut de ce produit favorisera une meilleure utilisation des ressources naturelles. Pour obtenir plus d'informations sur les points de collecte des équipements à recycler, contactez votre mairie, le service de collecte des déchets, le plan DEEE approuvé ou le service d'enlèvement des ordures ménagères.



© Goliath BV, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem NL © Goliath France, ZA Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France. Distributed for longshore ltd. Informations à conserver. Notez notre adresse au cas où vous voudriez nous contacter ultérieurement. Photos non contractuelles : les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier de l'illustration. Il est recommandé de garder le packaging, l'emballage et les instructions du jouet qui contiennent des informations importantes.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Made in China