

Poker Mania

Family Edition

© Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem. © Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France. © Goliath Games Iberia SRL, Plaza Alquería de la Culla, 4, Edificio Albufera Center, Of. 209, 46910 Alfafar (Valencia) España. E-mail Atención Consumidor: ac@goliathgames.es. © Goliath USA, 840 Burlway Rd., Burlingame, CA 94010. Conforms with ASTM F963. Ⓢ Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments susceptibles d'être avalés. Risques d'étouffement. Veuillez conserver notre adresse pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Hollande. Ⓢ Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden. Informatie bewaren voor referentie. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Made in Holland. Helpdesk?!...Ga niet terug naar de winkel, maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030. Ⓢ Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr! Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Made in Holland. Ⓢ Not suitable for children under 3 years, due to small parts. Keep this information for future reference. Colours and contents may vary from those illustrated. Made in Holland. Ⓢ No apto para menores de 3 años por contener piezas pequeñas y/o desmontables susceptibles de ser ingeridas o inhaladas. Los colores y el contenido pueden variar de los mostrados en las ilustraciones. Conservar esta información para referencias futuras. GARANTÍA.- Goliath Games Iberia garantiza este producto durante 12 meses desde la fecha de su compra. La garantía cubre falta de piezas o defectos de fabricación. La presente garantía NO cubre defectos producidos por causas ajenas a su fabricación, tales y como defectos por uso inadecuado o causados por el transporte o en el punto de venta. Durante el periodo de garantía Goliath Games Iberia repondrá total o parcialmente el producto (a criterio de la empresa). Para realizar cualquier reclamación será necesario que envíen una carta con el descriptivo del problema, así como el COMPROBANTE DE COMPRA ORIGINAL a la dirección que aquí figura. La carta incluirá un número de Tfno. o una dirección de correo electrónico para poder ponernos en contacto con Ud. y recibir instrucciones de nuestro personal de como proceder. Fabricado en Holland. Ⓢ Não indicado para crianças com menos de 36 meses. Contém pequeninas partes que podem ser engolidas. Conservar a informação para referência.As cores e o conteúdo podem variar.Produzido em Holland.

www.goliathgames.com

#70420



One Pair

1



Two Pairs

1 1



Three of a kind

1 1 1



Straight

5



Flush

5



Full House

5



Four of a kind

5 1 1



Five of a kind

10



Straight Flush

10 5



Royal Flush

10 10



1

1 Point

5

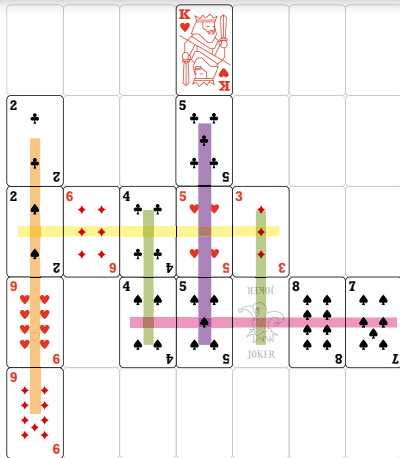
5 Points

10

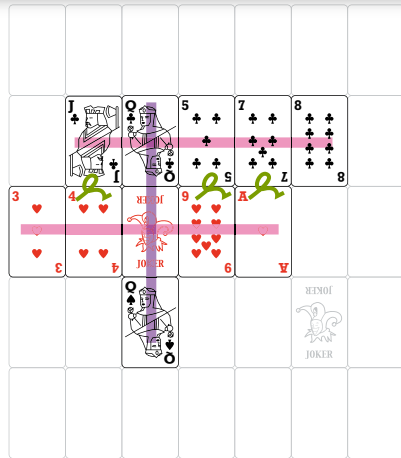
10 Points

70420-10-1006

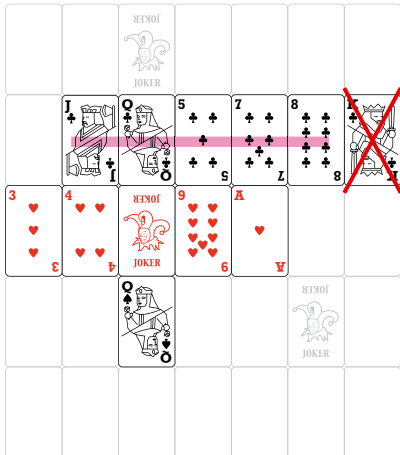
1



2



3



- One Pair
- Flush
- Two Pairs
- Three of a kind
- Straight

F RÈGLE DU JEU

But du jeu: Réaliser les meilleures combinaisons pour gagner un maximum de jetons.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans.

Contenu: Un plateau de jeu, 56 plaques représentant des cartes, 4 réglettes, 12 jetons bleus (10 points), 24 jetons rouges (5 points), 36 jetons jaunes (1 point), une règle du jeu

Préparation: Positionner le plateau de jeu au milieu de la table, mélanger les cartes et les poser faces cachées à côté du plateau.

Chaque joueur pioche 5 cartes qu'il pose sur sa réglette. L'un d'entre eux en pioche 2 supplémentaires qu'il place au milieu du plateau sur les cases « Start ». Les autres cartes forment la pioche.

Début de la partie: Le joueur le plus jeune commence la partie. Il place 1 à 5 cartes de telle façon à former une ligne horizontale ou verticale (jamais en diagonale) avec l'une des cartes déjà sur le plateau. La ligne ainsi créée doit faire apparaître une combinaison du poker. Il est impossible de créer deux combinaisons bout à bout sur une même ligne lors d'un même tour de jeu.

Les cartes doivent être posées sur une seule ligne mais peuvent permettre de former des combinaisons à la fois horizontalement et verticalement.

A la fin de son tour, le joueur obtient des points pour chaque combinaison formée (voir le tableau score). Cependant, si, sur une même ligne, plusieurs combinaisons sont créées, seule celle qui totalise le plus de points est prise en compte. Le joueur reçoit des jetons correspondant à son score (jaune pour 1 point, rouge pour 5 et bleu pour 10), puis il pioche autant de cartes qu'il en a placées sur le plateau durant ce tour et les pose sur sa réglette.

Déroulement de la partie: Le jeu se poursuit ainsi dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur pouvant placer 1 à 5 cartes à chaque tour en respectant les mêmes consignes. Si un joueur ne veut pas ou ne peut pas jouer, il peut échanger une ou plusieurs cartes avec la pioche. Son tour est, alors, terminé.

Lorsqu'il n'y a plus de cartes à piocher, les joueurs continuent à placer celles qu'ils ont sur leur réglette.

Tableau des scores: Le tableau ci-dessous indique toutes les combinaisons de poker possibles horizontalement ou verticalement et le nombre de points correspondants :

One Pair	- 1 paire	(2 cartes de la même valeur)	= 1 point
Two Pairs	- 2 paires	(2 fois 2 cartes de la même valeur)	= 2 points
Three of a kind	- Brelan	(3 cartes de la même valeur)	= 3 points
Straight	- Quinte	(une suite de 5 cartes)	= 5 points
Flush	- Flush	(5 cartes de la même couleur)	= 5 points
Full House	- Full	(2 cartes de même valeur + 3 cartes de même valeur)	= 5 points
Four of a kind	- Carré	(4 cartes de même valeur)	= 7 points
Five of a kind	- Carré pointu	(5 cartes de même valeur)	= 10 points
Straight Flush	- Quinte Flush	(une suite de 5 cartes dans la même couleur)	= 10 points
Royal Flush	- Quinte Flush Royale	(une suite des 5 plus hautes cartes d'une même couleur)	= 15 points

Jokers: Ce jeu contient deux jokers. Ils peuvent remplacer n'importe quelle carte dans une combinaison. Lorsqu'un joker est déjà placé sur le plateau, un joueur peut lui attribuer une autre valeur pour former une nouvelle combinaison.

Cases Joker: Le plateau contient deux cases Joker. Lorsqu'un joueur place une carte à côté d'une case Joker, il peut se servir de celle-ci pour compléter sa combinaison en lui attribuant n'importe quelle valeur. Une case Joker qui a déjà servi pour une combinaison peut changer de valeur pour une autre.
Attention : il est impossible de poser une carte sur les cases Joker.

Vainqueur: Lorsque toutes les cartes ont été placées sur le plateau ou qu'il est impossible d'en poser une supplémentaire, les joueurs comptabilisent leurs jetons et déduisent un point pour chaque carte restée sur leur réglette. Le joueur qui obtient le plus grand score remporte la partie.

Commentaires: Pour toute question ou suggestion, veuillez nous contacter à l'adresse suivante Goliath BV, P.O. Box 51, 8051 AB Hattem.