

DINO CRUNCH®



- INSTRUCTIONS
- INSTRUCTIONS
- INSTRUCTIES
- ANLEITUNG
- MANUALE DI ISTRUZIONI
- INSTRUCCIONES
- INSTRUÇÕES
- INSTRUKCJA



INHALT

1 Dino, 1 Dino Nest Spielbasis, 1 Würfel mit Aufkleber, 20 Eier (5 blau, 5 rot, 5 grün, 5 gelb), 1 Pinzette

ZIEL DES SPIELS

Seien Sie der/die einzige Spieler*in, der/die Eier rettet und die Angriffe des Dino überlebt!



VORBEREITUNG

Legen Sie den Dino auf das Dino-Nest, indem Sie die Füße an der Platte befestigen.

Heben Sie das Blatt an und legen Sie die Eier in das Dino-Nest.

Schieben Sie den Dino nach hinten, bis er einrastet. Stellen Sie den Schalter unten an der Spielplatte auf „ON“, wenn Sie spielbereit sind.

SPIELABLAUF

Der Dino hat die Eier eines anderen Dinosauriers gestohlen und in sein Nest gelegt.

Die Spieler müssen die Eier retten, bevor der Dino angreift! Der jüngste Spieler würfelt zuerst.

Die auf dem Würfel angezeigte Farbe ist die Farbe des Eies, das der Spieler aus dem Nest retten muss.

Der Spieler hebt das Blatt so vorsichtig wie möglich an und rettet das Ei mit der Pinzette.

Wenn der Dino nicht angreift, behält der Spieler das Ei.

Der Zug dieses Spielers ist nun vorbei und das Spiel geht nach links.



Wenn ein Spieler ein „X“ würfelt, bedeutet dies, dass dieser Spieler einmal aussetzt. Wenn der Dino in Ihrem Zug angreift, sind Sie aus dem Spiel!



Wenn der Würfel auf der Seite landet und mehrere Farben zeigt, kann der Spieler ein beliebiges Farbe zur Rettung auswählen.

ENDE DES SPIELS

Das Spiel wird fortgesetzt, bis alle bis auf einen Spieler vom Dino angegriffen wurden. Der letzte verbleibende Spieler ist der Gewinner!

ALTERNATIVE SPIELWEISE

Nach den Dino-Angriffen endet das Spiel und jeder Spieler zählt seine geretteten Eier. Der Spieler mit den am meisten geretteten Eiern ist der Gewinner!



CONTENTS

1 Dino, 1 Dino Nest Playing Base, 1 Die with Sticker Sheet, 20 Eggs (5 Blue, 5 Red, 5 Green, 5 Yellow), 1 Pair of Tweezers

OBJECT OF THE GAME

Be the only player to rescue eggs and survive the Dino's attacks!

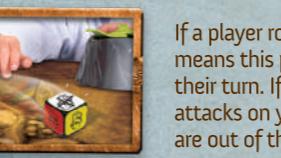


SET UP

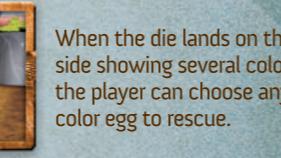
Place the Dino on the Dino Nest by attaching the feet to the base. Lift up the leaf and put the eggs into the Dino's nest. Push the Dino backwards until he locks into position. Turn the switch, located at the bottom of the base, to "ON" when you are ready to play.

PLAYING THE GAME

The Dino has stolen the eggs from another dinosaur and put them in his nest. The players must rescue the eggs before the Dino attacks! The youngest player starts by rolling the die. The color shown on the die is the color of the egg that the player must rescue from the nest. The player lifts up the leaf as carefully as possible and uses the tweezers to rescue the egg. If the Dino doesn't attack, the player keeps the egg. That player's turn is now over and play passes to the left.



If a player rolls an "X" this means this player skips their turn. If the Dino attacks on your turn, you are out of the game!



When the die lands on the side showing several colors, the player can choose any color egg to rescue.

WINNING THE GAME

The game continues until all but one player has been attacked by the Dino. The last player remaining is the winner!

ALTERNATIVE GAME PLAY

After the Dino attacks, gameplay stops and each player counts their rescued eggs. The player with the most rescued eggs is the winner!



CONTENU

1 Dino, 1 base de jeu Nid de Dino, 1 dé et 1 planche d'autocollants, 20 œufs (5 bleus, 5 rouges, 5 verts, 5 jaunes), 1 pince

BUT DU JEU

Etre le seul joueur à avoir sauvé les œufs et à avoir survécu aux attaques du Dino !



MISE EN PLACE

Placer le Dino sur la base de jeu en reliant le pied à la base. Soulever la feuille et placer les œufs dans le Nid du Dino. Pousser le Dino vers l'arrière jusqu'à ce qu'il reste bloqué dans cette position. Tourner l'interrupteur, placé sous la base, vers «ON» quand vous êtes prêts à jouer.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le Dino a volé des œufs à un autre dinosaure et les a placés dans son nid. Les joueurs doivent sauver les œufs avant que le Dino n'attaque ! Le joueur le plus jeune commence en lançant le dé. La couleur indiquée par le dé correspond à la couleur de l'œuf que le joueur doit sauver du nid. Le joueur soulève la feuille aussi soigneusement que possible et utilise la pince pour sauver l'œuf. Si le Dino n'attaque pas, le joueur garde l'œuf. Le tour du joueur est terminé et le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.



Si le dé s'arrête sur «X», le joueur passe son tour. Si le Dino attaque pendant le tour, le joueur sort du jeu !



Si le dé s'arrête sur une face multicolore, le joueur peut sauver un œuf de la couleur de son choix.

FIN DE LA PARTIE

Le jeu continue jusqu'à ce que tous les joueurs sauf un aient été attaqués par le Dino. Le dernier joueur gagne la partie !

VARIANTE

Après l'attaque du Dino, le jeu prend fin et chaque joueur compte les œufs qu'il a sauvés. Le joueur avec le plus d'œufs sauvés gagne la partie !



INHOUD

1 dino, 1 dinonest-spelbord, 1 dobbelsteen met stickervel, 20 eieren (5 blauw, 5 rood, 5 groen, 5 geel), 1 pinzet

DOEL VAN HET SPEL

Wees de enige speler die de eieren redt en die de aanvallen van de dino's overleeft!



VOORBEREIDING

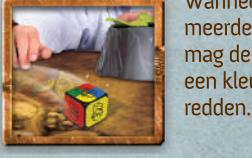
Plaats de dino op het dinonest door de poten aan het bord te bevestigen. Til het blad op en plaats de eieren in het dinonest. Druk de dino naar achteren totdat hij vastklemt. Zet de schakelaar onderop het spelbord op "AAN" wanneer je klaar bent om te spelen.

TIJDENHS HET SPEL

De dino heeft de eieren gestolen van een andere dinosaure en plaatst ze in zijn nest. De spelers moeten de eieren redden voordat de dino aanvalt! De jongste speler begint door de dobbelsteen te gooien. De kleur op de dobbelsteen is de kleur van het ei dat de speler van het nest moet redden. De speler tilt het blad zo zorgvuldig mogelijk op en gebruikt de pinzet om het ei te redden. Als de dino niet aanvalt, mag de speler het ei houden. De beurt van die speler is nu voorbij, en het spel draait naar links.



Als een speler een "X" gooit, betekent dit dat de speler een beurt moet overslaan. Als de dino aanvalt tijdens jouw beurt, lig je uit het spel!



Wanneer de dobbelsteen meerdere kleuren toont, mag de speler een ei met een kleur naar keuze redderen.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel gaat door totdat alle spelers behalve een aantal zijn aangevallen door de dino. De laatste overgebleven speler wint!

ALTERNATIEVE SPELWIJZE

Nadat de dino aanvalt stopt het spel en telt iedere speler zijn/haar geredde eieren. De speler met de meeste geredde eieren is de winnaar!



CONTENUTO

1 dinosauro, 1 base di gioco nido Dinosaurio, 1 dado con foglio di adesivi, 20 uova (5 blu, 5 rosse, 5 verdi, 5 gialle), 1 paio di pinzette

OBIETTIVO DEL GIOCO

Essere l'unico giocatore a salvare le uova e a sopravvivere agli attacchi del Dinosaurio!

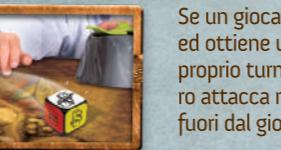


PREPARAZIONE

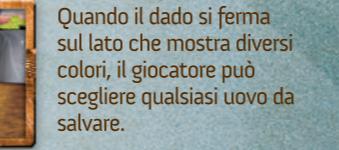
Posizionare il dinosauro nel suo nido agganciando le zampe alla base. Sollevare la foglia e posizionare le uova nel nido del Dinosaurio. Spingere il dinosauro indietro finché non rimane bloccato in posizione. Ruotare l'interruttore, situato nella parte inferiore della base, su «ON» per iniziare la partita.

REGOLE DEL GIOCO

Il Dinosauro ha rubato le uova di un altro dinosauro e le ha messe nel suo nido. I giocatori devono salvare le uova prima che il dinosauro attacchi! Il giocatore più giovane inizia tirando il dado. Il colore mostrato sul dado è il colore dell'uovo che il giocatore deve salvare dal nido. Il giocatore solleva la foglia il più delicatamente possibile e usa le pinzette per salvare l'uovo. Se il dinosauro non attaca, il giocatore tiene l'uovo. Il turno di quel giocatore è terminato ed il gioco passa al giocatore di sinistra.



Se un giocatore tira il dado ed ottiene una «X», salta il proprio turno. Se il Dinosauro attaca nel tuo turno, sei fuori dal gioco!



Quando il dado si ferma sul lato che mostra diversi colori, il giocatore può scegliere qualsiasi uovo da salvare.

FINE DEL GIOCO

Il gioco continua fino a quando non rimane un solo giocatore. L'ultimo giocatore rimasto è il vincitore!

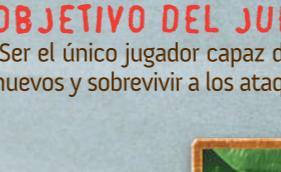
MODI ALTERNATIVI DI GIOCO

Dopo che il Dinosauro attacca, il gioco si interrompe e ogni giocatore conta le uova salvate. Il giocatore con il maggior numero di uova è il vincitore!



CONTENIDO

1 Dino, 1 base de juego Dino Nido, 1 dado con pegatinas, 20 huevos (5 azules, 5 rojos, 5 verdes, 5 amarillos) y pinzas



OBJETIVO DEL JUEGO

¡Ser el único jugador capaz de rescatar los huevos y sobrevivir a los ataques de Dino!

PREPARACIÓN

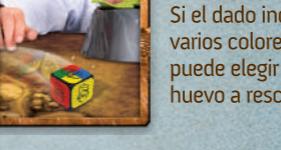
Coloca el Dino en el Nido uniendo sus pies a la base. Levanta la hoja y pon los huevos en el nido del Dino. Empuja el Dino hacia atrás hasta que encaje en su posición. Mueve el interruptor, ubicado en la parte inferior de la base, a «ON» cuando estés listo para jugar.

¿CÓMO SE JUEGA?

Dino le ha robado los huevos a otro dinossauro y los ha puesto en su nido. ¡Los jugadores deben rescatar los huevos antes de que Dino ataque! El jugador más joven comienza tirando el dado. El color que se muestra en el dado es el color del huevo que el jugador debe rescatar del nido. El jugador levanta la hoja con cuidado y usa las pinzas para rescatar el huevo. Si Dino no ataca, el jugador se queda el huevo. Su turno termina, y ahora le toca al jugador de su izquierda.



Si un jugador saca una «X» en el dado, pierde turno. Si Dino ataca en tu turno, ¡estás eliminado del juego!



Si el dado indica la cara de varios colores, el jugador puede elegir el color del huevo a rescatar.

GANADOR

El juego continúa hasta que todos los jugadores menos uno han sido atacados por Dino. El último jugador que queda es el ganador!

FORMA ALTERNATIVA DE JUEGO

Cuando Dino ataca, el juego se acaba y todos los jugadores cuentan sus huevos rescatados. ¡El jugador con más huevos es el ganador!



CONTEÚDO

1 Dino, 1 base de jogo Dino Nest, 1 dado com folha de adesivos, 20 ovos (5 azuis, 5 vermelhos, 5 verdes, 5 amarelos), 1 par de pinças



PREPARAÇÃO DO JOGO

Coloque o Dino no Dino Nest prendendo os pés na base. Levante a folha e coloque os ovos no ninho do Dino. Empurre o Dino para trás até que trave na posição. Gire a chave, localizada na parte inferior da base, para "ON" quando estiver pronto para jogar.

COMO JOGAR

O Dino roubou os ovos de outro dinossauro e colocou-os no seu ninho. Os jogadores devem resgatar os ovos antes dos ataques de Dino! O jogador mais jovem começa a lançar o dado. A cor indicada no dado é a cor do ovo que o jogador deve resgatar do ninho. O jogador levanta a folha com o máximo de cuidado e usa a pinça para resgatar o ovo. Se o Dino não atacar, o jogador fica com o ovo. A vez desse jogador acabou e o jogo passa para a esquerda.



<



ZAWARTOŚĆ

1 Dinozaur, 1 Gniazdo dinozaura, 1 kostka z zestawem naklejek, 20 jajek (5 niebieskich, 5 czarnych, 5 żółtych, 5 zielonych, 5 żółtych), 1 zestaw szczypcy.

CEL GRY

Bądź jedynym graczem który uratuje jajecznika i przeżyje atak Dinozaura!

PRZYGOTOWANIE

Umieśc Dinozaura w gnieździe, zahaczając nogi o bazę gry. Podnieś liścia i schowaj pod nim wszystkie jaja Dinozaura. Odciągnij Dinozaura do tylu, aż do kliknięcia. Włącz grę przełącznikiem na spodzie (pozycja «ON»), gdy będziesz gotowy do gry!

ROZGRYWKI

Dino ukradł jajecznika z gniazda innego dinozaura. Musisz ją uratować zanim będzie za późno!

Bądź ostrożny!

Dino może Cię zaatakować w najmniej spodziewanym momencie!

Gracz za pomocą szczypczyków stara się powoli i delikatnie unieść liść i zabrać jajko z gniazda. Młodzi gracze mogą używać swoich palców zamiast szczypczyków.



Na kostce znajduje się symbol krzyża co oznacza, że gracza omija kolejka. Dino zaatakuje podczas twojej tur? wypadasz z gry!

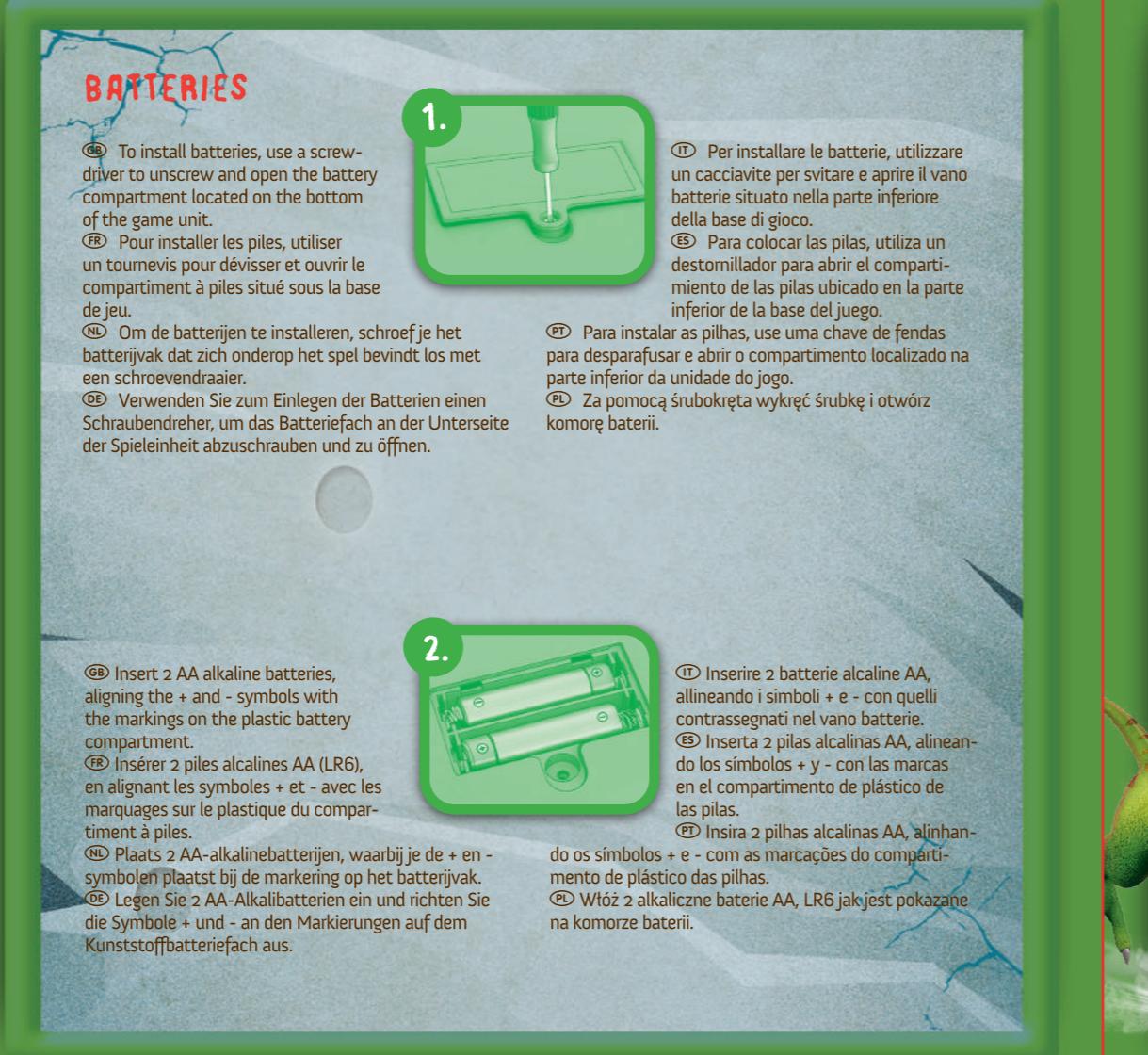


Gdy na kostce pojawi się symbol różnych kolorów, graczy może dowolnie wybrać kolor jajecznika który chce zabrać z gniazda.

KONIEC GRY

Gra trwa tak długo, aż pozostało tylko jeden graczy, który nie zostanie zaatakowany i złapany przez Dino. Właśnie ten graczy jest zwycięzcą!

WARIANT GRY Jeżeli gracz kilka rund, możesz liczyć wygrane jajecznika, wtedy graczy z największą ilością uratowanych jajeczek podczas całej rozgrywki jest zwycięzcą.



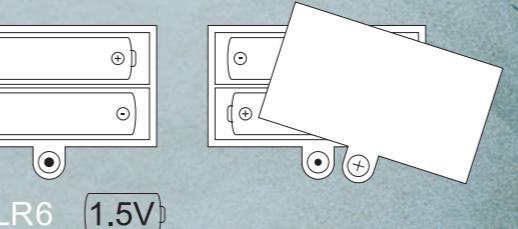
BATTERIES

To install batteries, use a screwdriver to unscrew and open the battery compartment located on the bottom of the game unit.
Pour installer les piles, utiliser un tournevis pour dévisser et ouvrir le compartiment à piles situé sous la base de jeu.
Om de batterijen te installeren, Schroef je het batterijvak dat zich onderop het spel bevindt los met een schroevendraaijer.
Verwenden Sie zum Einlegen der Batterien einen Schraubendreher, um das Batteriefach an der Unterseite der Spieleinheit abzuschrauben und zu öffnen.

Per installare le batterie, utilizzare un cacciavite per svitare e aprire il vano batterie situato nella parte inferiore della base di gioco.
Pour installer les piles, utiliser un tournevis pour dévisser et ouvrir le compartiment à piles situé sous la base de jeu.
Om de batterijen te installeren, Schroef je het batterijvak dat zich onderop het spel bevindt los met een schroevendraaijer.
Verwenden Sie zum Einlegen der Batterien einen Schraubendreher, um das Batteriefach an der Unterseite der Spieleinheit abzuschrauben und zu öffnen.

Replace the battery compartment door and tighten the screw. Adult supervision is REQUIRED when installing batteries.
Replacer le couvercle du compartiment à piles et visser la vis. La supervision d'un adulte est REQUISE pour installer les piles.
Plaats het deksel van het batterijvak terug en schroef deze weer aan. Er dient toezicht door volwassenen te zijn wanneer de batterijen geplaatst worden.
Setzen Sie die Batteriefachabdeckung wieder ein und ziehen Sie die Schraube fest. Beim Einlegen von Batterien ist eine Aufsicht durch Erwachsene erforderlich.

Riposizionare lo sportello del vano batterie e serrare la vite. È NECESSARIA la supervisione di un adulto durante l'installazione delle batterie.
Vuelve a colocar la tapa del compartimento a pilas ubicado en la parte inferior de la base del juego.
al colocar las pilas.
Volte a fechar a porta do compartimento das pilhas e aperte o parafuso. É NECESSÁRIA supervisão de um adulto ao instalar as pilhas.
Zamknij komorę baterii i dokręć śrubkę śrubokrętem. Nie dokręcaj z mocno, aby nie uszkodzić mocowania. ZALECANY JEST NADZÓR OSÓBY DOROSŁEJ PRZY WYMIANIE BATERII.



Required batteries: 2 x LR6 (AA) 1.5V (Not included)
Piles nécessaires: 2 x LR6 (AA) 1.5V (Non incluses)
Voeding: 2 x LR6 (AA) 1.5V (Niet ingebundelen)
Benötigte Batterien: 2 x LR6 (AA) 1.5V (Nicht Lieferumfang enthalten)
Batterie necessarie: 2 x LR6 (AA) 1.5V (Non incluso)
Baterias requeridas: 2 x LR6 (AA) 1.5V (No incluidas)
Wymagane baterie: 2 x LR6 (AA) 1.5V (Nie doc zone do zestawu)

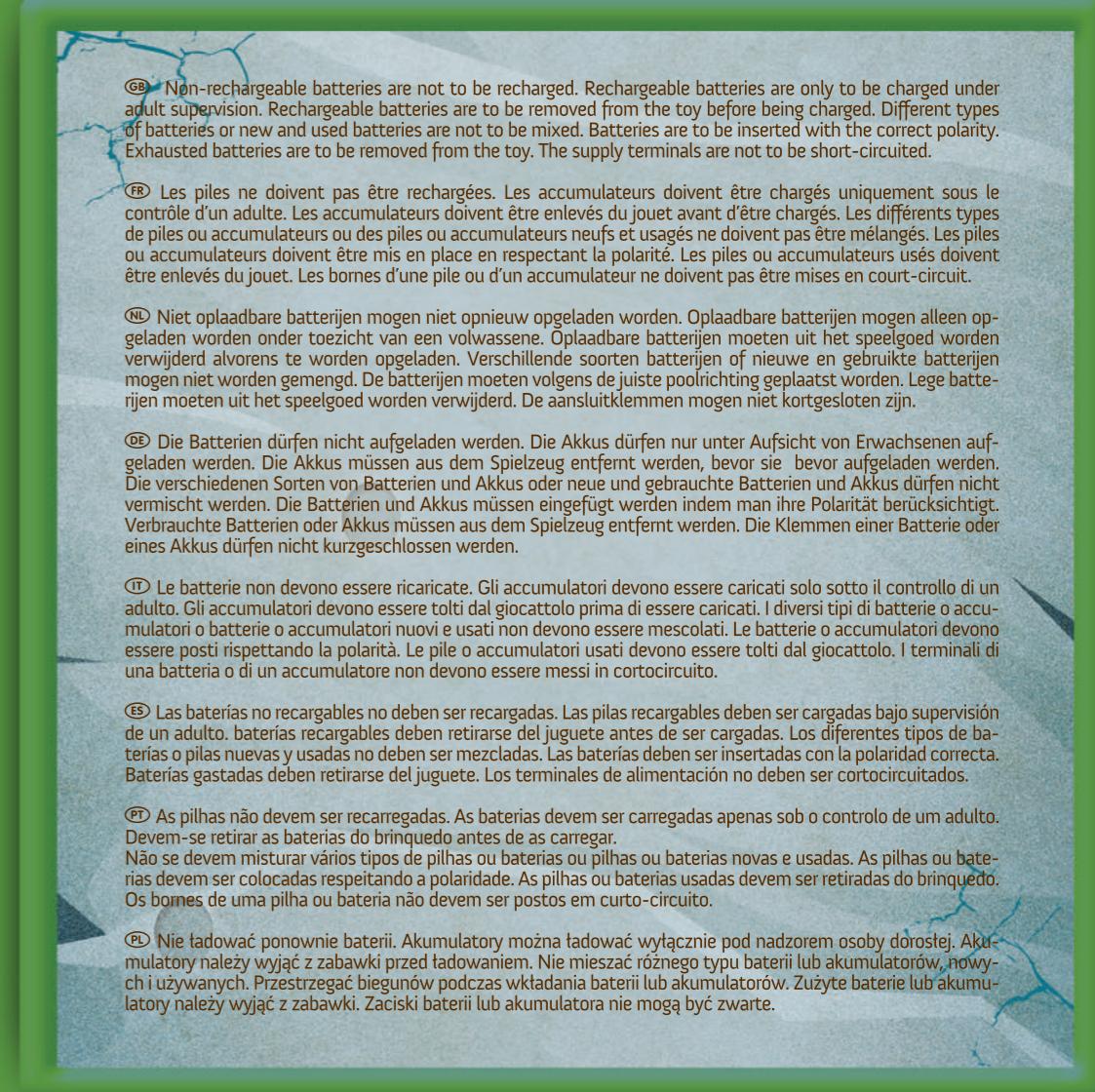
2 x LR6 1.5V



© 2022 Goliath, Vijelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.
Vivid Toy Group Ltd, GU3 1LS, UK.

Instruction sheet must be retained since it contains important information. Made in China.
La règle du jeu doit être conservée car elle contient des informations importantes. Fabriqué en Chine.
Instructieblad moet worden bewaard, omdat het belangrijke informatie bevat. Made in China.
Die Anleitung muss aufbewahrt werden, da sie wichtige Informationen enthält. Hergestellt in China.
Conserveare el manual de instrucciones para futuro referencia, contiene informaciones importantes. Fabricado en China.
Guarda esta folha de instruções, pois contém informações importantes. Fabricado em China.
Zachowaj instrukcję, zawiera istotne informacje. Wyprodukowano w Chinach.

Warning:
Attention:
Waarschuwing:
Achtung:
Attenzione:
Advertencia:
Atenção:
Ostrzelenie:
Small parts. Choking hazard.
Petits éléments. Danger d'étouffement.
Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.
Piccole parti. Rischio di soffocamento.
Partes pequeñas. Peligro de asfixia.
Pequenas partes. Risco de asfixia.
Male części. Niebezpieczeństwo udławnienia się.



Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short-circuited.

Les piles ne doivent pas être rechargeées. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Les accumulateurs doivent être retirés du jouet avant d'être chargés. Différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles ou accumulateurs doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.

Niet oplaadbare batterijen mogen niet opgeladen worden. Oplaadbare batterijen mogen alleen opgeladen worden onder toezicht van een volwassene. Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat ze worden opgeladen. Verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet worden gemengd. De batterijen moeten volgens de juiste polarichting geplaatst worden. Gebruachte batterijen of accu's kunnen niet uit het speelgoed worden verwijderd. De aansluitklemmen mogen niet kortgesloten zijn.

Die Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Die Akkus dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Die Akkus müssen aus dem Spielzeug entfernt werden, bevor sie bevor aufgeladen werden. Die verschiedenen Sorten von Batterien und Akkus oder neue und gebrauchte Batterien und Akkus dürfen nicht vermischt werden. Die Batterien und Akkus müssen eingefügt werden indem man ihre Polarität berücksichtigt. Verbrauchte Batterien oder Akkus müssen aus dem Spielzeug entfernt werden. Die Klemmen einer Batterie oder eines Akkus dürfen nicht kurgeschlossen werden.

Le batterie non devono essere ricaricate. Gli accumulatori devono essere caricati solo sotto il controllo di un adulto. Gli accumulatori devono essere tolti dal giocattolo prima di essere caricati. I diversi tipi di batterie o accumulatori o batterie o accumulatori nuovi e usati non devono essere mescolati. Le batterie o accumulatori devono essere posti rispettando la polarità. Le pile o accumulatori usati devono essere tolti dal giocattolo. I terminali di una batteria o di un accumulatore non devono essere messi in cortocircuito.

Las baterías no recargables no deben ser recargadas. Las pilas recargables deben ser cargadas bajo supervisión de un adulto. Las pilas nuevas y usadas no deben ser mezcladas. Las pilas deben ser insertadas con la polaridad correcta. Baterías gastadas deben ser retiradas del juguete. Los terminales de alimentación no deben ser cortocircuitados.

As pilhas não devem ser recarregadas. As baterias devem ser carregadas apenas sob o controlo de um adulto. Devem-se retirar as baterias do brinquedo antes de as carregar.

Não se devem misturar vários tipos de pilhas ou baterias ou pilhas ou baterias novas e usadas. As pilhas ou baterias devem ser colocadas respeitando a polaridade. As pilhas ou baterias usadas devem ser retiradas do brinquedo. Os pilhas de uma pilha ou bateria não devem ser postos em curto-circuito.

Nie ładować ponownie baterii. Akumulatory można ładować wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem. Nie mieszać różnego typu baterii lub akumulatorów, nowych i używanych. Przestrzegać bieguna podczas wkładania baterii lub akumulatorów. Zużyte baterie lub akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zaściśli baterii lub akumulatora nie mogą być zwarte.

