

Guido Hoffmann



®

RÈGLE DU JEU

Nom d'une pipe !

Ton troupeau s'est fait la malle !
Les moutons se sont bêtement
dispersés en petits groupes d'une à sept têtes...
Regroupe tes moutons avant tes adversaires
et prouve ainsi que tu es le meilleur berger
de la contrée !

CONTENU

1 mouton range-cartes, 70 cartes Mouton,
4 cartes Chien de Berger, 8 pièces d'or, la règle du jeu.

BUT DU JEU

Rassembler votre troupeau en collectant **7 cartes**,
chacune avec un **nombre différent**
de moutons.

Certaines cartes illustrent 1 mouton,
2 moutons, 3 moutons, etc.
jusqu'à 7 moutons.

MISE EN PLACE

Mélanger les cartes puis les distribuer,
face cachée, aux joueurs.

Constituer un tas avec les 8 pièces d'or.

Refermer et placer le mouton-buzzer
(le range-cartes) au centre de la table
de manière à ce qu'il soit accessible à tous.



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur qui imite le mieux le bêlement du mouton commence la partie.

Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

À tour de rôle, les joueurs retournent la carte supérieure de leur paquet et la **placent devant leur pioche**, formant ainsi une pile.

Chaque nouvelle carte vient recouvrir la précédente. Les cartes doivent être jouées **face orientée vers les autres joueurs**.

Au moment où il joue sa carte, le premier joueur doit annoncer "1".

Le joueur suivant
commence alors sa propre pile
en jouant une carte tout en annonçant "2"
et ainsi de suite **jusqu'à ce qu'on arrive à "7"**.

Après un "7", le joueur dont c'est le tour
entame une nouvelle série en annonçant "1", etc.

**Compter les moutons ne signifie pas
que l'on a le droit de s'endormir !!!**

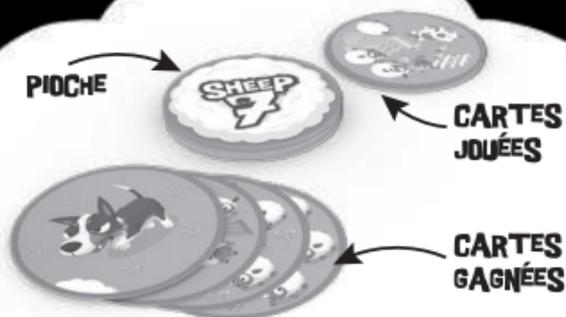
Observez bien les cartes,
**si le chiffre annoncé correspond
au nombre de moutons illustrés sur la carte,**
le premier joueur à **taper sur le buzzer**
s'empare de la carte.

Exemple :
un joueur annonce "5"
et exactement 5 moutons pas un de plus,
pas un de moins sont illustrés sur la carte...
le premier joueur à taper sur le buzzer
remporte cette carte.



Il place alors la carte
qu'il vient de remporter sur le côté.
Les adversaires peuvent, à tout moment,
vérifier l'ensemble des cartes gagnées
par un joueur.

Il entame ensuite le tour suivant.
Chaque nouveau tour
commence par un "1".



Carte Chien Berger :

Quand un joueur retourne l'une des 4 cartes Chien de Berger, le premier joueur à taper sur le buzzer en criant "Ouah !" remporte la carte. Il la place alors avec les autres cartes déjà remportées.

La carte Chien de Berger fait office de Joker et remplace n'importe quelle carte Mouton manquante.

Quand un Chien de Berger apparaît, les moutons rentrent chez eux. Tous les joueurs placent leur pile de cartes retournées sous leur pioche.

On ne peut pas posséder 2 cartes avec le même nombre de moutons dessus.

Si vous remportez une carte que vous possédez déjà, **prenez une pièce d'or à la place.**

Vous pouvez, à tout moment, payer 2 pièces à la banque et "voler" une carte à l'un de vos adversaires.

Attention : les cartes Chien de Berger ne peuvent pas être volées.

Restez à l'affut des erreurs adverses !
Si un joueur annonce **un chiffre qui n'existe pas**
(*exemple : "8"*)

ou **s'il appuie sur le buzzer par erreur**
(*exemple : un mauvais nombre*),
le premier joueur à taper sur le buzzer en criant "Ouaf !" **remporte la dernière carte jouée.**

Quand un joueur est à court de cartes, il retourne sa pile de défausse qui devient sa nouvelle pioche.

Dans le cas exceptionnel où un joueur ne posséderait plus qu'une seule carte, c'est son voisin de gauche qui commence le nouveau tour.

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur à collecter **7 cartes différentes** (1 mouton, 2 moutons, 3 moutons... jusqu'à 7 moutons) remporte la partie.

PRÉCISIONS

- Un joueur ne peut pas refuser de se faire voler une carte.
- S'il possède 2 pièces, un joueur peut récupérer une carte qui lui a été volée.



© 2021 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands

Informations à conserver. Fabriqué en Chine

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Petits éléments. Danger d'étouffement.



919149.0-10-v12-1121