

#30 630



ATTENTION !

[www.goliathgames.com](http://www.goliathgames.com)

[www.jeux-goliath.com](http://www.jeux-goliath.com)

Vistez nos sites :

© 2012 Goliath France,  
ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.

© 2012 Goliath BV, Vizeipad 80,  
NL 8051 KR Hattem.

Un jeu des Frères Hiltary  
Attention ! Ne convient pas aux enfants  
de moins de 36 mois. Contient de petits  
éléments susceptibles d'être ingérés.  
Ne pas viser le visage et les yeux.  
Ne pas utiliser d'autres projectiles  
(aliments factices) que ceux fournis.  
Pendant la partie, garder le visage  
à distance de la grille.  
Danger d'étouffement. Informations à conserver.  
Photos non contractuelles :  
les couleurs, les détails et le contenu  
peuvent varier de l'illustration.



# Barbecue Party

REGLE DU JEU

La fête bat son plein !  
Tout le monde est rassemblé autour  
du Barbecue pour faire griller saucisses et légumes...  
Une bonne odeur emplit l'atmosphère.

Mais à la surprise générale, le Barbecue va s'avérer beaucoup  
plus chatouilleux et facétieux que prévu ! Au moindre faux pas,  
il catapulte les grillades dans les airs et distribue des gages !

#### BUT DU JEU :

Être le premier joueur à avoir gagné 3 aliments  
(4 aliments pour les joueurs de plus de 6 ans).

#### MISE EN PLACE :

Avant la première partie, placer les yeux autocollants sur les  
bons ingrédients, et les autocollants antidérapants au bout  
des pinces.

Disposer le barbecue sur une table bien stable ou une surface  
plane. Pour l'intérêt du jeu, la grille est particulièrement sensible  
aux mouvements.

Placer l'interrupteur du barbecue sur la position 0 (1).  
Emboîter la tige centrale de la grille dans l'emplacement prévu  
à cet effet, tout en alignant les 3 pattes dans leurs encoches (2).  
Disposer les 16 aliments ainsi que les 18 cartes (faces cachées)  
à proximité du barbecue.

Placer l'interrupteur en position 1, la partie peut commencer.

#### DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur qui imite le mieux le cri d'une saucisse sur un barbecue  
commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des  
aiguilles d'une montre.

Le joueur dont c'est le tour retourne une carte et effectue  
l'action requise.

#### LA CARTE ALIMENT :

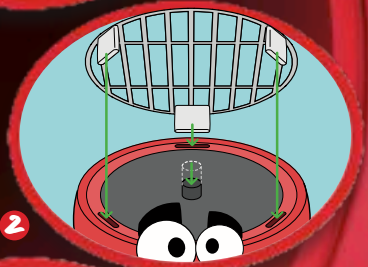
2 actions sont possibles :

1. Si l'aliment n'est pas déjà en train de griller sur le  
barbecue. Le joueur le prend dans la réserve et le pose  
délicatement sur le barbecue à l'aide de la pince sans  
faire sauter la grille. Il replace ensuite la carte avec  
les autres et mélange le tas (3).

2. Si l'aliment est déjà sur la grille, il est  
cuit ! Le joueur essaye de l'attraper  
avec la pince pour le gagner (4).  
S'il y parvient, il garde la carte,  
la pose devant lui et place  
l'aliment dessus.



1



2



3

#### LA CARTE JOKER :

Quand cette carte est retournée,  
le joueur tente de prendre ou de  
placer l'ingrédient de son choix.

S'il réussit à prendre un aliment sur la  
grille, il prend la carte correspondante dans  
le tas de pioche et la pose devant lui avec l'in-  
grédient dessus. Lorsque cette carte a été jouée  
2 fois, on la retire du jeu.

#### LA CARTE PASSE UN TOUR :

Quand cette carte est retournée, le joueur ne joue pas.  
Lorsque cette carte a été jouée 3 fois, on la retire du jeu.

#### OUPS ! LA GRILLE VIENT DE SAUTER !

Le joueur qui fait sauter la grille pendant son tour repose  
l'aliment qu'il tenait dans sa pince sur la table (5).  
Même chose pour tous ceux qui étaient sur le barbecue.

Comme le barbecue est facétieux et qu'il n'aime pas les  
chatouilles, il fait perdre un tour à ce joueur... qui en plus  
devra attendre son tour perché sur 1 pied !

On réenclenche la grille pour commencer un nouveau tour.

**NOTE :** les enfants de 4 ans et ceux qui sont encore en train  
d'acquérir la motricité fine sont autorisés à utiliser les doigts à  
la place des pinces.

#### FIN DE PARTIE :

Le premier joueur à avoir remporté 3 aliments  
gagne la partie (6).

#### CONTENU :

Le barbecue et sa grille sauteuse. Les ingrédients  
nécessaires à une « Barbecue Party » réussie :

2 cuisses de poulet, 2 saucisses, 2 poissons,  
2 brocolis, 2 tomates, 2 poivrons, 2 épis de  
maïs, 2 champignons, 1 pince, 18 cartes,  
1 planche d'autocollants, la règle du jeu.

Pour 2 à 4 joueurs,  
à partir de 4 ans



4



5



6