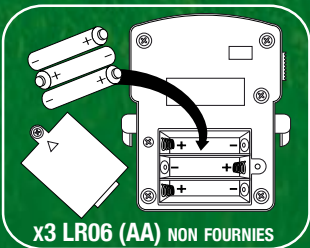




© 2001 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
 © Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.

Ce jeu fonctionne avec 3 piles alcalines LR06 (non fournies). Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
 Contient de petits éléments pouvant être avalés. Danger d'étouffement. Informations à conserver. Notez notre adresse pour référence ultérieure.
 Photos non contractuelles. Les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration. Sous licence de Nextoy. Fabriqué en Chine.



Ce symbole indique que ce produit ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous devez le déposer dans un lieu de ramassage prévu à cet effet, par exemple, un site de collecte officiel des équipements électriques et électroniques (EEE) en vue de leur recyclage ou un point d'échange de produits autorisé qui est accessible lorsque vous faites l'acquisition d'un nouveau produit du même type que l'ancien. Toute déviation par rapport à ces recommandations d'élimination de ce type de déchet peut avoir des effets négatifs sur l'environnement et la santé publique car ces produits EEE contiennent généralement des substances qui peuvent être dangereuses. Parallèlement, votre entière coopération à la bonne mise au rebut de ce produit favorisera une meilleure utilisation des ressources naturelles. Pour obtenir plus d'informations sur les points de collecte des équipements à recycler, contactez votre mairie, le service de collecte des déchets, le plan DEEE approuvé ou le service d'enlèvement des ordures ménagères.

ATTENTION !



visitez notre site :
www.jeux-goliath.com

CROC DOG



30 315

CROC DOG est un chien très mignon... Mais seulement quand il dort !

Pour savoir qui est le plus courageux d'entre eux, les chats du quartier s'amuse à chiper les os dans son écuelle pendant son sommeil...

Mais attention ! Car quand on joue avec sa nourriture, il a très, très mauvais caractère !

CONTENU :

1 Croc Dog, 1 écuelle, 1 autocollant pour l'écuelle, 1 patte de chat, 20 cartes, 32 os de couleur (8 rouges, 8 bleus, 8 jaunes, 8 blancs), la règle du jeu.

BUT DU JEU :

Parvenir à subtiliser des os dans l'écuelle de Croc Dog sans le réveiller.

MISE EN PLACE :



Fixer Croc Dog à son écuelle en emboîtant ses pattes avant sur les tiges blanches qui dépassent de l'écuelle.



Placer Croc Dog en position couchée en poussant délicatement sa tête vers l'arrière tout en la laissant pivoter sur le côté.

Verser les os dans l'écuelle. Mélanger les cartes puis former un paquet, face cachée. Placer l'interrupteur Marche/Arrêt, situé sur l'écuelle, sur la position ON (Marche).

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur qui ronfle le plus fort commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lors de ton tour, commence par piocher une carte. Elle t'indique la couleur et le nombre d'os que tu dois retirer de l'écuelle.

Pour cela, utilise la pince en forme de patte de chat et, surtout, prends garde à ne pas réveiller Croc Dog.

- Si tu parviens à remplir ta mission, garde les os pris au chien et passe la pince à ton voisin de gauche, qui tire une carte à son tour.

- Si Croc Dog se réveille et bondit en avant, tu es éliminé.



FIN DE LA PARTIE :

On remet les os dans l'écuelle et la partie continue jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul joueur en lice. Il est alors déclaré vainqueur.

PRÉCISIONS :

Lorsque tu essayes d'attraper un os, appuie le moins possible sur le fond de l'écuelle. Tu limiteras ainsi les risques de réveiller Croc Dog. Ecoute également l'intensité du ronflement pour savoir s'il est profondément endormi.

