

# STIXX™



© Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem. © Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France. © Goliath Games Iberia SRL, Plaza Alquería de la Culla, 4, Edificio Albufera Center, Of. 209, 46910 Alfafar (Valencia) España. E-mail Atención Consumidor: ac@goliathgames.es. © Goliath Toys GmbH, Otto-Hahn-Strasse 46, 63303 Dreieich, Deutschland. Für Fragen und Service: +49(0) 6103/ 45918-0 © Goliath USA, 840 Burlingame Rd., Burlingame, CA 94010. Under license of Odet L'Homer. Ⓢ Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments susceptibles d'être avalés. Risques d'étouffement. Veuillez conserver notre adresse pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine Ⓢ Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden. Informatie bewaren voor referentie. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030. Made in China Ⓢ Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr! Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Made in China Ⓢ Ⓢ Not suitable for children under 3 years, due to small parts. Keep this information for future reference. Colours and contents may vary from those illustrated. Conforms with ASTM F963. Made in China. Ⓢ No apto para menores de 3 años por contener piezas pequeñas y/o desmontables susceptibles de ser ingeridas o inhaladas. Los colores y el contenido pueden variar de los mostrados en las ilustraciones. Conservar esta información para referencias futuras. GARANTÍA.- Goliath Games Iberia garantiza este producto durante 12 meses desde la fecha de su compra. La garantía cubre falta de piezas o defectos de fabricación. La presente garantía NO cubre defectos producidos por causas ajenas a su fabricación, tales y como defectos por uso inadecuado o causados por el transporte o en el punto de venta. Durante el periodo de garantía Goliath Games Iberia repondrá total o parcialmente el producto (a criterio de la empresa). Para realizar cualquier reclamación será necesario que envíen una carta con el descriptivo del problema, así como el COMPROBANTE DE COMPRA ORIGINAL a la dirección que aquí figura. La carta incluirá un número de Tfno. o una dirección de correo electrónico para poder ponernos en contacto con Ud. y recibir instrucciones de nuestro personal de como proceder. Fabricado en China Ⓢ Não indicado para crianças com menos de 36 meses.. Contém pequeninas partes que podem ser engolidas. Conservar a informação para referência.As cores e o conteúdo podem variar.Produzido em China. [www.goliathgames.com](http://www.goliathgames.com) | [www.jeux-goliath.com](http://www.jeux-goliath.com) | [www.goliathgames.es](http://www.goliathgames.es) | [www.goliathgames.de](http://www.goliathgames.de)

#70403



70403-10-0708

# STIXX

## F RÈGLE DE JEU

**But du jeu:** Récolter un maximum de stixx de sa propre couleur.

Pour 2 à 6 joueurs. A partir de 7 ans.

**Contenu:** 1 plateau de jeu  
42 stixx (7 stixx par couleur)  
1 stixx marqueur (gris)  
6 repères couleur

**Préparation:** Placer les repères couleur faces cachées sur la table et les mélanger. Chacun des joueurs en pioche un en veillant à ne pas dévoiler sa couleur aux autres. Celle-ci détermine la couleur du joueur pour la partie.

Placer les 42 stixx sur le plateau de jeu en dispersant au mieux les couleurs et de telle sorte que les 6 couleurs soient présentes au centre du plateau. Le stixx marqueur doit rester en dehors.

**Déroulement de la partie:** Le joueur le plus jeune commence la partie. Il prend un stixx de n'importe quelle couleur sur le plateau et le remplace par le stixx marqueur. La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. Désormais, chaque joueur a trois possibilités lorsque c'est son tour de jouer. Il peut :

- A. Prendre un stixx sur le plateau (de sa couleur ou non) obligatoirement connecté au stixx gris et le remplacer par ce même marqueur.
- B. Révéler sa couleur repère et ainsi avoir la possibilité de prendre deux stixx. Le joueur prend un premier stixx connecté au marqueur qu'il remplace par celui-ci et un deuxième stixx de la même manière.
- C. Annoncer la couleur d'un autre joueur s'il pense l'avoir devinée. Si l'annonce est correcte, il peut prendre deux stixx comme ci-dessus. Sinon, son tour est terminé. Le joueur ne doit pas dévoiler sa couleur si l'annonce n'est pas correcte. Il indique seulement à voix haute que sa couleur repère n'est pas celle annoncée.

**La partie est terminée lorsque:**

- Un joueur a récolté 7 stixx de sa couleur
- Le marqueur est isolé des autres stixx
- Il ne reste aucun stixx sur le plateau

**Victoire** Le joueur qui possède le plus de stixx de sa couleur à la fin de la partie est le vainqueur. En cas d'égalité, c'est le joueur qui possède le plus de stixx en tout qui remporte la partie.

**Astuce et stratégie** Pour remporter la partie, il ne suffit pas de récolter un maximum de stixx de sa propre couleur. Il faut aussi dérober ceux des autres joueurs pour les bloquer et bluffer !!!

