

FR

DOMINOS

Nombre de joueurs : 1 à 5 • Âge : 5 ans et +

DOMINOS CLASSIQUES (2 À 4 JOUEURS)

SOLITAIRE (1 JOUEUR)

SQUEEZE SOLITAIRE (1 JOUEUR)

BLOCK (2 JOUEURS)

JEU DE TIRAGE (2 À 5 JOUEURS)

BERGEN (2 À 4 JOUEURS)

ALL THREES (2 À 4 JOUEURS)

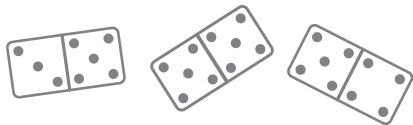
TRAIN MEXICAIN RAPIDE (2 À 4 JOUEURS)

MUGGINS (2 À 4 JOUEURS)

DOMINOS À L'AVEUGLE (2 À 4 JOUEURS)

CONTENU

- 28 dominos
- 1 pièce de départ



GÉNÉRALITÉS

Les dominos sont divisés en deux extrémités, chacune contenant un ensemble de points. Un domino double contient des extrémités identiques (6-6, 5-5, etc.). Les dominos se jouent bout à bout, à l'exception des doubles, qui se jouent latéralement et permettent de nouvelles possibilités de jeu.

En général, une partie de dominos commence par le mélange de tous les dominos face cachée sur la table, puis les joueurs prennent un nombre spécifique de dominos. Les dominos restants sont mis de côté pour former la pile de tirage ou « pioche ».

Dans la plupart des jeux de dominos, les joueurs peuvent jouer stratégiquement en posant des dominos à partir desquels les autres joueurs ne peuvent pas jouer - c'est ce qu'on appelle un « bloc ». Les joueurs marquent des points en faisant correspondre des points aux extrémités et en plaçant des dominos à la suite. Les parties de dominos se jouent généralement en plusieurs manches, le score de la manche en cours étant ajouté au score des manches précédentes. Le gagnant du jeu est déterminé par le fait qu'un joueur atteint un score établi, souvent 100 points.

Il y a de nombreuses façons de jouer, alors prenez un stylo et un carnet et préparez-vous à marquer des points lors de vos parties de dominos !

DOMINOS CLASSIQUES

(2 À 4 JOUEURS)

BUT DU JEU

Être le premier joueur à poser tous ses dominos.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Chaque joueur doit prendre 7 dominos (à 2 joueurs) ou 5 dominos (à 3 ou 4 joueurs) et les placer sur la tranche avec les points tournés vers lui.

REMARQUE : Ne laissez pas les autres joueurs voir vos dominos !

RÈGLE DU JEU

Le joueur qui a le domino double le plus élevé le place au centre de la table pour commencer le jeu. Puis c'est au joueur de gauche de continuer le jeu.

REMARQUE : Si aucun double n'a été pioché, remettre tous les dominos dans la pioche, mélanger et repiocher.

Le second joueur essaie ensuite de faire correspondre un de ses dominos avec l'une des extrémités du double. Par exemple, si le premier domino posé est un double cinq, le second joueur peut ajouter un domino ayant cinq points à l'une des extrémités. Le joueur suivant peut utiliser le double cinq ou le domino du deuxième joueur, et ainsi de suite.

Un seul domino peut être joué à chaque tour. Les joueurs peuvent placer leur domino de n'importe quel côté ou à n'importe quelle extrémité d'un domino double, ce qui leur donne quatre occasions de commencer une chaîne de dominos. Dans le jeu de dominos classique, les dominos ne peuvent être placés que bout à bout.

Si un joueur ne peut pas faire correspondre les points à une extrémité disponible d'une ligne, ou commencer une nouvelle chaîne à partir d'un double, il doit se servir dans la pioche jusqu'à ce qu'il puisse placer un domino. S'il tire le dernier domino de la pioche et qu'il ne peut toujours pas jouer, le joueur passe son tour. Un joueur doit jouer un domino s'il le peut.

SCORE DE LA MANCHE

Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait utilisé tous ses dominos ou bien jusqu'à ce que plus personne ne puisse jouer. Si plus personne ne peut jouer et que tous les dominos ont été piochés, le joueur auquel il ne reste aucun domino ou celui avec le plus petit nombre de points (le moins de points sur les dominos restants) gagne la manche.

Si le gagnant n'a plus de dominos, les autres joueurs doivent additionner leurs points (les points sur leurs dominos) et le gagnant marque ces points pour la manche.

DOMINOS CLASSIQUES (SUITE)

S'il reste des dominos au gagnant, il doit d'abord additionner ses points. Puis les autres joueurs additionnent leurs points et le gagnant soustrait son total de points du total de chacun des autres joueurs avant de déterminer son score pour la manche.

Par exemple, le joueur A gagne la première manche, mais il lui reste cinq points. Le joueur B a 19 points et le joueur C a 12 points. Le joueur A soustrait ses points de chaque total : $19 - 5 = 14$, et $12 - 5 = 7$. Le score du joueur A pour la manche est donc de $14 + 7$, soit 21 points.

Les manches s'enchaînent jusqu'à ce qu'un joueur ait marqué au moins 100 points au total, ce qui lui permet de remporter la partie. Pour commencer une nouvelle manche, retournez tous les dominos face cachée, mélangez-les et demandez à chaque joueur de tirer une nouvelle série de dominos (voir Mise en place). Chaque manche se joue de la même manière que la première, en commençant par le joueur qui possède le domino double le plus élevé.

POUR GAGNER LA PARTIE

Être le premier joueur à atteindre 100 points.

SOLITAIRE

(1 JOUEUR)

BUT DU JEU

Poser tous vos dominos en faisant correspondre les extrémités disponibles dans la chaîne.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Prenez 7 dominos et laissez les autres dans la pioche.

RÈGLE DU JEU

Posez un de vos dominos sur la table pour commencer la chaîne. Posez n'importe quel domino de votre main qui correspond aux extrémités disponibles de la chaîne. Faites attention à la disposition et planifiez à l'avance pour maximiser vos chances de poser tous les dominos. Si vous ne pouvez pas poser de domino, prenez-en un dans la pioche jusqu'à ce que vous puissiez poser un domino. Continuez à jouer jusqu'à ce que vous ayez posé tous vos dominos.

S'il vous reste des dominos mais que vous ne pouvez pas les poser, la chaîne est bloquée. Remélangez et réessayez !

POUR GAGNER LA PARTIE

Vous avez gagné une fois que tous les dominos sont posés !

SQUEEZE SOLITAIRE

(1 JOUEUR)

BUT DU JEU

Retirer tous les dominos du jeu.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Prenez 7 dominos et laissez les autres dans la pioche.

RÈGLE DU JEU

Alignez vos sept premiers dominos pour former une rangée horizontale devant vous. Vous pouvez retirer n'importe quelle paire de dominos dont les extrémités sont identiques (au moins une extrémité doit être identique), à condition qu'ils ne soient pas séparés par plus de deux dominos dans la chaîne.

Vous pouvez également retirer trois dominos ou plus d'une ligne s'ils ont le même nombre de points à l'une ou l'autre de leurs extrémités.

S'il y a plusieurs séries de dominos qui peuvent être retirées, choisissez une seule série à retirer avant de « squeezer ».

Une fois que les dominos ont été retirés, déplacez (ou « squeezez ») les dominos de la ligne pour fermer le(s) espace(s) laissé(s) par les dominos retirés.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'aucun domino correspondant ne puisse être retiré.

Lorsque vous ne pouvez plus jouer, tirez sept dominos supplémentaires et ajoutez-les au côté droit de votre ligne horizontale. S'il n'y a plus de dominos dans la pioche et qu'aucun autre domino ne peut être retiré, la partie est perdue.

POUR GAGNER LA PARTIE

Vous avez gagné une fois que tous les dominos ont été retirés !

BLOCK

(2 JOUEURS)

BUT DU JEU

Être le joueur qui a le moins de points à la fin du jeu.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Chaque joueur doit prendre 7 dominos, et les dominos restants constituent la pioche.

BLOCK (SUITE)

RÈGLE DU JEU

Chaque joueur tire un domino de la pioche, le joueur qui a le plus grand nombre commence. Les dominos tirés sont écartés.

Le premier joueur place un domino de son choix sur la table, et débute ainsi la mise en place. Le joueur à gauche continue et doit trouver une correspondance à l'une des extrémités disponibles du domino sur la table. Les joueurs posent ensuite à tour de rôle un domino identique à l'une des extrémités. Un joueur qui ne peut pas faire correspondre de domino passe son tour.

La partie se termine lorsqu'un joueur place son dernier domino, remportant ainsi la main, ou lorsque le jeu est « bloqué » parce qu'aucun joueur ne peut plus placer de dominos. Tous les joueurs retournent les dominos qu'ils ont en main, comptent les points sur chaque domino et les additionnent.

POUR GAGNER LA PARTIE

Le joueur avec le plus petit total de points gagne la partie !

JEU DE TIRAGE

(2 À 5 JOUEURS)

BUT DU JEU

Être le joueur qui a le moins de points à la fin du jeu.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Chaque joueur doit prendre ses dominos (voir le nombre ci-dessous) et les dominos restants constituent la pioche.

- 2 joueurs : chaque joueur prend 7 dominos.
- 3 à 4 joueurs : chaque joueur prend 5 dominos.
- 5 joueurs : chaque joueur prend 3 dominos.

RÈGLE DU JEU

Chaque joueur tire un domino de la pioche, le joueur qui a le plus grand nombre commence. Les dominos tirés sont ensuite remis dans la pioche.

Le premier joueur place un domino de son choix sur la table, et débute ainsi la mise en place. Le joueur à gauche continue et doit trouver une correspondance à l'une des extrémités disponibles du domino sur la table.

Si un joueur ne peut pas poser un domino correspondant à l'une des extrémités, il doit prendre des dominos dans la pioche jusqu'à ce qu'il puisse jouer ou qu'il ne reste plus que deux dominos dans la pioche.

Le joueur qui réduit la pioche à 2 dominos doit les prendre et les ajouter à ses points.

JEU DE TIRAGE (SUITE)

Si aucun joueur ne peut plus jouer, la partie est terminée. Tous les joueurs retournent les dominos qu'ils ont en main, comptent les points sur chaque domino et les additionnent.

POUR GAGNER LA PARTIE

Le joueur avec le plus petit total de points gagne la partie !

BERGEN

(2 À 4 JOUEURS)

BUT DU JEU

Être le premier joueur à marquer 15 points en plaçant la même combinaison aux deux extrémités de la chaîne.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Chaque joueur doit prendre 6 dominos, et les dominos restants constituent la pioche.

RÈGLE DU JEU

Les joueurs regardent les dominos piochés, et le joueur qui a le double le plus élevé commence. Il place ce domino sur la table pour commencer la chaîne et marque 2 points.

Le joueur à gauche continue et doit trouver une correspondance à l'une des extrémités disponibles du domino sur la table. Les joueurs posent ensuite à tour de rôle un domino identique à l'une des extrémités. Si un joueur ne peut pas poser de domino, il doit en prendre un dans la pioche jusqu'à ce qu'il puisse jouer.

SCORE

Les joueurs marquent des points lorsqu'ils font correspondre les points des dominos à chaque extrémité de la chaîne. Si les points à deux extrémités correspondent, le joueur marque deux points. En cas de double au bout de la ligne et si un domino simple de même valeur est posé à l'autre extrémité, le joueur marque 3 points.

Le joueur qui pose son dernier domino doit alerter les autres joueurs en tapant deux fois le domino sur la table ou en disant « Domino ». Ce joueur marque 1 point supplémentaire. Tous les autres joueurs comptent maintenant les points sur les dominos restants dans leurs mains et le score total de tous les autres joueurs revient au joueur qui a dit « Domino ».

POUR GAGNER LA PARTIE

Être le premier joueur à marquer 15 points en plaçant des dominos avec les mêmes points aux deux extrémités de la chaîne !

ALL THREES

(2 À 4 JOUEURS)

BUT DU JEU

Être le premier joueur à marquer 100 points en jouant des dominos dont le nombre total de points est divisible par trois.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Chaque joueur doit prendre 5 dominos, et les dominos restants constituent la pioche.

RÈGLE DU JEU

Chaque joueur tire un domino de la pioche, et le joueur qui a le plus grand nombre commence. Ces dominos sont ensuite remis dans la pioche.

Le premier joueur place un domino de son choix sur la table, et débute ainsi la mise en place. Le joueur suivant est celui à sa gauche et il doit faire correspondre l'une des extrémités disponibles du domino sur la table. Les joueurs jouent ensuite à tour de rôle en plaçant un domino correspondant à l'une des extrémités, mais ne marquent des points que lorsque les extrémités disponibles totalisent un multiple de 3.

Si un domino double est joué, les joueurs peuvent compter les deux côtés du domino dans leur total pour essayer d'obtenir un multiple de 3.

Par exemple : si un joueur joue un double 1, cela fait 2. S'il y a un 4 de l'autre côté de la chaîne, il obtient $2 + 4 = 6$ points.

Si un joueur ne peut pas poser de domino, il doit en prendre un dans la pioche jusqu'à ce qu'il puisse placer un domino sur la chaîne.

SCORE

Après chaque jeu, les points situés aux extrémités exposées de la chaîne sont ajoutés. Si le total est un multiple de 3, le joueur marque ce nombre de points. Les joueurs doivent annoncer leurs points pour les gagner.

SCORE DE DUPE

Si un joueur obtient un multiple de 3 et omet d'annoncer le total des points qu'il a marqués à son tour, ses adversaires peuvent dire « Dupe ! » et marquer les points à sa place.

Lorsqu'un joueur pose son dernier domino, il doit alerter les autres joueurs en tapant deux fois le domino sur la table ou en disant « Domino ». Tous les autres joueurs comptent alors les points des dominos qui leur restent en main et le score total de tous les autres joueurs est attribué au joueur qui a dit « Domino ».

POUR GAGNER LA PARTIE

Être le premier joueur à marquer 100 points en posant des dominos aux extrémités qui totalisent 3 ou un multiple de 3.

TRAIN MEXICAIN RAPIDE

(2 À 4 JOUEURS)

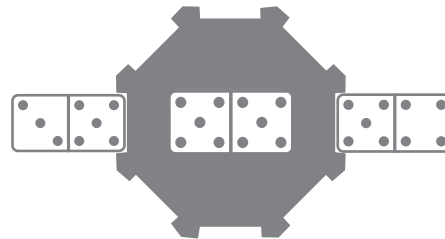
Le train mexicain est un jeu amusant qui se joue généralement avec des dominos Double-12, mais vous pouvez également jouer à une version rapide de ce jeu avec votre jeu Double-6 !

MISE EN PLACE

Chaque joueur prend un pion ou une pièce (non fournis) qui fera office de train. Dans le reste de la règle du jeu cet élément sera appelé train. Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Chaque joueur doit prendre sept dominos et placer la pièce de départ (incluse) au centre de la table. Placez les dominos debout avec les points tournés vers vous, mais ne laissez pas les autres joueurs les voir. Les dominos restants vont former la pioche.

RÈGLE DU JEU

Le joueur qui a le domino double le plus élevé le place au centre de la pièce de départ. Si possible, il peut également commencer sa voie en plaçant un domino correspondant au double du centre dans l'une des gares vides. Pour l'instant, les joueurs ne peuvent placer des dominos que sur leur propre voie.



Tous les joueurs doivent construire leur propre voie en plaçant également un domino dans une gare vide. S'il n'a pas de domino correspondant, il doit choisir un domino dans la pioche et si possible le poser dans le jeu. Sinon, ils gardent le domino dans leur main et le jeu se déplace vers la gauche. Continuez ainsi, en posant un domino - ou en tirant un domino - à chaque tour.

Au cours de la partie, il peut y avoir des voies bonus et des voies « libres » sur lesquelles jouer.

VOIES BONUS

Une fois qu'un joueur a commencé sa propre voie, il peut commencer une voie bonus dans une gare vide. Pendant la partie, n'importe quel joueur peut jouer sur ces voies bonus.

VOIES LIBRES

TRAIN MEXICAIN RAPIDE (SUITE)

Si un joueur ne peut pas placer un domino sur sa voie, il tire un domino dans la pioche. S'il ne peut pas utiliser ce domino, il place son train sur sa PROPRE voie. Cela marque sa voie comme étant LIBRE et permet aux autres joueurs de placer des dominos sur cette voie.

Si votre train est sur votre voie, vous ne pouvez pas jouer dessus. Cependant, vous pouvez placer des dominos sur les trains des autres joueurs si leur train est présent, ainsi que sur les voies bonus, tant que votre train se trouve sur votre voie. Lorsque vous pouvez à nouveau jouer sur votre propre voie, retirez votre train pour avertir les autres joueurs qu'ils ne peuvent plus jouer sur la vôtre. Cette stratégie se poursuivra tout au long de la partie.

DOUBLES

Pendant la partie, les joueurs ne peuvent placer qu'un seul domino par tour - sauf lorsqu'un double est posé. Lorsque vous placez un double, posez-le perpendiculairement au domino qui le précède. Les joueurs qui posent un double doivent ensuite placer un autre domino à côté de leur double pour continuer leur voie. S'il ne peut pas, il doit prendre un domino dans la pioche. S'il peut le faire, il est obligé de le faire. Si ce n'est pas le cas, il doit placer son train sur le double au bout de sa voie et avertir les autres joueurs qu'il « passe ».

Le joueur suivant doit essayer de poser un domino sur le double et s'il n'y parvient pas, il doit tirer un nouveau domino. S'il ne peut pas poser ce domino sur le double, il place son train sur sa PROPRE voie.

La partie se poursuit dans cette phase de « doubles » jusqu'à ce que le double soit finalement terminé. La partie revient ensuite à la normale et c'est au tour du joueur situé à la gauche de celui qui a clôturé le double de jouer.

POUR GAGNER LA PARTIE

Lorsqu'un joueur n'a plus qu'un seul domino, il doit alerter les autres joueurs en tapant deux fois le domino sur la table. Si un joueur est surpris avec un seul domino et qu'il n'a pas alerté les autres joueurs, il doit prendre un domino de la pioche.

Le premier joueur à placer son dernier domino remporte la partie. Les joueurs restants additionnent le nombre de points sur les dominos qu'il leur reste à jouer pour déterminer la 2e, 3e, 4e place, etc.

Si le jeu est au point mort et qu'il n'y a plus de coups à jouer, les joueurs additionnent le nombre de points sur les dominos qu'ils n'ont pas placés. Le joueur ayant le score le plus faible gagne.

MANCHES ET SCORES

Si le groupe souhaite jouer plusieurs manches, utilisez un bloc-notes pour noter les différentes manches du Train mexicain.

MUGGINS

(2 À 4 JOUEURS)

BUT DU JEU

Être le premier joueur à marquer 100 points en jouant des dominos dont le nombre total de points est divisible par cinq.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Chaque joueur doit prendre ses dominos (voir le nombre ci-dessous) et les dominos restants constituent la pioche.

- 2 joueurs : chaque joueur prend 7 dominos.
- 3 à 4 joueurs : chaque joueur prend 5 dominos.

RÈGLE DU JEU

Chaque joueur tire un domino de la pioche, et le joueur qui a le plus grand nombre commence. Ces dominos sont ensuite remis dans la pioche.

Le premier joueur place un domino de son choix sur la table, et débute ainsi la mise en place. Le joueur suivant est celui à sa gauche et il doit faire correspondre l'une des extrémités disponibles du domino sur la table. Les joueurs jouent ensuite à tour de rôle en plaçant un domino correspondant à l'une des extrémités, mais ne marquent des points que lorsque les extrémités disponibles totalisent un multiple de 5.

Par exemple : si l'une des extrémités de la chaîne a un 2 et qu'un joueur pose un domino à l'autre extrémité qui a un 3 à l'extérieur, il obtient un $3 + 2 = 5$ et gagne donc 5 points. Cela fonctionne également avec un $1 + 4 = 5$ points, un $6 + 4 = 10$ points, etc.

Si un domino double est joué, les joueurs peuvent compter les deux côtés du domino dans leur total pour essayer d'obtenir un multiple de 5.

Par exemple : si un joueur joue un double 6, cela fait 12. S'il y a un 3 à de l'autre côté de la chaîne, il obtient $12 + 3 = 15$ points.

Si un joueur ne peut pas poser de domino, il doit en prendre un dans la pioche jusqu'à ce qu'il puisse placer un domino sur la chaîne.

SCORE

Après chaque jeu, les points situés aux extrémités exposées de la chaîne sont ajoutés. Si le total est un multiple de cinq (5, 10, 15), le joueur marque ce nombre de points. Les joueurs doivent annoncer leurs points pour les gagner.

MUGGINS (SUITE)

SCORE DE MUGGINS

Si un joueur obtient un multiple de 5 et omet d'annoncer le total des points qu'il a marqués à son tour, ses adversaires peuvent dire « Muggins ! » et marquer les points à sa place.

Lorsqu'un joueur pose son dernier domino, il doit alerter les autres joueurs en tapotant deux fois le domino sur la table ou en disant « Domino ». Tous les autres joueurs comptent alors les points des dominos qui leur restent en main et le score total de tous les autres joueurs est attribué au joueur qui a dit « Domino ».

POUR GAGNER LA PARTIE

Être le premier joueur à marquer 100 points en posant des dominos aux extrémités qui totalisent 5 ou un multiple de 5.

DOMINOS À L'AVEUGLE

(2 À 4 JOUEURS)

BUT DU JEU

Être le premier joueur à poser tous ses dominos.

MISE EN PLACE

Placez tous les dominos à l'envers sur la table et mélangez-les. Chaque joueur doit prendre ses dominos et les laisser face cachée sur la table (voir le nombre ci-dessous). La totalité du jeu de dominos doit être tirée, sauf à 3 joueurs où le domino restant devient le point de départ de la chaîne.

- 2 joueurs : chaque joueur prend 14 dominos.
- 3 joueurs : chaque joueur prend 9 dominos.
- 4 joueurs : chaque joueur prend 7 dominos.

RÈGLE DU JEU

Chaque joueur ne doit pas regarder ses dominos, il les laisse face cachée sur la table et les dispose verticalement ou horizontalement (la table doit être adaptée).

Horizontalement - Les dominos sont alignés horizontalement devant le joueur, côté long contre côté long et peuvent être utilisés dans n'importe quel ordre.

Verticalement - Les dominos sont alignés verticalement devant le joueur, côté long contre côté long, mais les dominos doivent être utilisés du haut de la colonne vers le bas.

DOMINOS À L'AVEUGLE (SUITE)

Le joueur qui a tiré ses dominos en dernier commence.

Le premier joueur retourne son premier domino (en fonction de la version du jeu) et commence sa chaîne personnelle. Ensuite, le même joueur retourne son deuxième domino. S'il peut placer ce domino à côté du premier, il peut déplacer les dominos pour les aligner. Cela continue jusqu'à ce que le joueur retourne un domino qu'il ne peut pas placer à l'une ou l'autre extrémité de sa chaîne. Ce domino est à nouveau placé face cachée (sauf s'il s'agit d'un double, auquel cas il peut rester retourné) et déplacé à la fin de sa ligne.

Le joueur de gauche répète ensuite les mêmes étapes.

Si aucun joueur ne peut plus jouer, la partie est terminée. Tous les joueurs retournent les dominos qu'il leur reste en main, comptent les points sur chaque domino et les additionnent.

POUR GAGNER LA PARTIE

Le joueur qui place tous ses dominos en premier, ou le joueur qui a le plus petit nombre de points, remporte la partie !