

DAMES

Nombre de joueurs : 2
Âge : 6 ans et +

CONTENU

- Plateau de jeu pliable
- 40 pions (20 clairs et 20 foncés)

BUT DU JEU

Capturez tous les pions de l'adversaire ou bloquez-les de manière à ce qu'il ne puisse plus déplacer un pion.

MISE EN PLACE

Placez le plateau de façon à ce que chaque joueur ait une case foncée en bas à gauche. Les joueurs choisissent de jouer avec des pions foncés ou clairs et placent leurs 20 pions sur les cases noires des quatre premières rangées de leur côté du plateau.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur avec les pions foncés commence par déplacer un pion d'une case en diagonale vers l'avant et chaque joueur déplace tour à tour un de ses pions.

Les pions simples ne peuvent avancer en diagonale que sur les cases foncées.

Les joueurs peuvent choisir librement leur trajectoire sur le damier si le jeu le permet.

Pour "capturer" un pion de l'adversaire, le pion du joueur doit pouvoir sauter par-dessus le pion de l'adversaire et atterrir sur une case libre.

Les joueurs doivent sauter par-dessus le plus grand nombre possible de pions de l'adversaire lors d'un même mouvement.

Lorsqu'un saut est possible, le joueur doit sauter. Lorsque l'on saute par-dessus un pion, celui-ci est retiré du plateau de jeu.

Lorsque le pion d'un joueur atteint la dernière rangée du côté opposé du plateau, ce pion devient une "Reine". La "Reine" est "couronnée" en plaçant un pion capturé de la même couleur sur celui-ci. Une "Reine" peut se déplacer en diagonale vers l'avant ou vers l'arrière. Des pions ordinaires peuvent sauter par dessus les "Reines" et s'en emparer.

FIN DE LA PARTIE

Soyez le premier joueur à capturer tous les pions de votre adversaire, ou à positionner vos pions de manière à ce que l'adversaire n'ait plus aucun mouvement possible.

