

À PARTIR DE 13 ANS
3 À 8 VICTIMES
20 MINUTES



SCREAM

LE JEU

RÈGLE DU JEU

MISE EN PLACE

- 1 Placez la carte de localisation au centre de la zone de jeu et placez la figurine Ghost Face® à côté.
- 2 Battez les cartes Scream et placez-les face cachée sur un côté du plateau, en laissant un espace pour la pile de défausse.
- 3 Retirez toutes les cartes Scène qui ne correspondent pas au nombre de joueurs et remettez-les dans la boîte du jeu. Par exemple, dans un jeu à 5 participants, retirez les cartes Scène marquées 6+P, 7+P et 8P dans le coin inférieur droit. Pour un jeu à 8 participants, ne retirez aucune carte.
- 4 Battez les cartes Scène et placez-les face cachée vers le bas sur l'autre côté du plateau, en laissant un espace pour la pile de défausse.
- 5 Chaque joueur place une carte Scène, face cachée, devant lui. Ne la regardez pas maintenant !
- 6 Chaque joueur pioche trois cartes Scream et les garde en main. Vous pouvez regarder les cartes que vous avez en main mais ne les montrez pas aux autres joueurs.
- 7 Le dernier joueur qui a utilisé un couteau prend le marqueur Couteau, l'insère dans sa base et le positionne devant lui.
- 8 Téléchargez l'appli gratuite SCREAM The Game. L'appli contient une vidéo Règles du jeu. Visionnez la vidéo ou continuez à lire ces instructions.



Apple, le logo Apple, iPhone, iPad et iPod touch sont des marques commerciales d'Apple, Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service d'Apple Inc.



Google Play et le logo Google Play sont des marques de Google LLC.

funkogames.com/PlayScream

COMMENT GAGNER ?

Le jeu est coopératif et se joue en temps réel avec une application. Les joueurs oeuvrent ensemble pour échapper à Ghost Face et rester en vie. Ce n'est donc pas le meilleur moment pour se préparer des popcorns ! Soyez solidaires et jouez aussi vite que vous le pouvez pour piocher et échanger les cartes dont vous avez besoin afin de compléter vos scènes. Si vous terminez toutes les scènes avant le temps imparti, et avant qu'un joueur soit tué, vous gagnez tous !

Pendant le jeu, Ghost Face appelle les joueurs à l'aide de l'appli. Vous pouvez défausser des cartes pour éviter Ghost Face. Mais si un joueur n'a pas les cartes dont il a besoin et qu'il se fait tuer, vous perdez tous !



Ce jeu est intense et nécessite de la rapidité. Avant de commencer, vérifiez que tous les joueurs connaissent les règles du jeu. Vous pouvez lire ces instructions ou visionner la vidéo Règles du jeu. Commencez ensuite un nouveau jeu dans l'appli. Choisissez le nombre de joueurs et demandez à chacun d'entrer son nom ou son surnom.

Quand tous les joueurs sont prêts, placez le dispositif de l'appli près du plateau et appuyez sur COMMENCER. Chacun dévoile sa carte Scène et le joueur ayant le Couteau prend le premier tour. Dépêchez-vous pour rester en vie !

À VOTRE TOUR :

Choisissez une des trois actions ci-dessous (une seule action par tour) :

- Piocher une carte
- Échanger une carte
- Terminer la scène

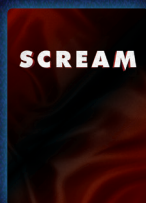
Puis passez le Couteau au joueur situé à votre gauche. Maintenant c'est son tour. Aucun joueur ne peut jouer avant d'avoir le Couteau, alors dépêchez-vous !

Conseil : au cours du jeu vous pouvez parler entre vous des cartes que vous avez et des cartes dont vous avez besoin. Coopérez pour terminer les scènes et rester en vie !

PIOCHER UNE CARTE

Piochez la carte Scream du dessus de la pile. Si vous choisissez de piocher une carte alors que la pioche est vide, retournez les cartes de la pile de défausse pour obtenir une nouvelle pioche.

Sur chaque carte Scream figure l'un des cinq éléments suivants : clés, téléphone, DVD, goutte de sang ou popcorn. Certaines cartes ont aussi Ghost Face et sont plus risquées à avoir en main (détails à venir).



Clés



Téléphone



DVD



Goutte
de sang



Popcorn

ÉCHANGER UNE CARTE

Donnez une des cartes Scream que vous avez en main à n'importe quel joueur. Avant de prendre votre carte, il doit vous donner l'une de ses cartes Scream. Il n'est pas possible de refuser l'échange. Vous ne pouvez pas donner une carte sans en avoir une en retour, ce qui signifie que vous ne pouvez pas échanger avec un joueur qui n'a plus de cartes en main.

TERMINER LA SCÈNE



Parmi les cartes que vous avez en main, rejetez celles qui correspondent aux éléments de la carte Scène placée devant vous. Placez la carte Scène terminée dans la pile de défausse et piochez immédiatement une autre carte Scène dans la pioche en la plaçant face visible devant vous.

Si la pioche est vide, continuez à jouer pour aider les autres joueurs à terminer leurs scènes. Si toutes les scènes sont terminées, tous les joueurs gagnent !



Exemple : Un joueur défausse deux cartes Goutte de sang et deux cartes Téléphone pour terminer sa scène. Il défausse la carte Scène puis en pioche une autre.

GHOST FACE®

De manière aléatoire, Ghost Face apparaît dans l'appli pour narguer, menacer ou harceler les joueurs, comme expliqué ci-après. À chaque fois que Ghost Face apparaît, tous les joueurs doivent **ARRÊTER DE JOUER !** Après avoir écouté les instructions de Ghost Face, veillez à ce que chacun soit prêt puis continuez à jouer en commençant par le joueur qui détient le marqueur Couteau.

NARGUER : Ghost Face nargue les joueurs avec un surplus de cartes Ghost Face. Pour vous narguer, Ghost Face vous donnera un nombre. Si vous avez ce nombre de cartes Ghost Face, ou plus, vous devez défausser toute votre main. (Ne piochez pas de cartes de remplacement.)

Conseil : Évitez d'avoir plus de deux cartes Ghost Face en main en même temps.

MENACER : Ghost Face menace les joueurs à tel endroit. Pour vous menacer, Ghost Face vous donnera son emplacement. Placez la figurine Ghost Face à cet endroit du plateau. Si votre carte Scène affiche cet endroit, vous êtes en danger ! Quand Ghost Face réapparaît, il annonce un élément.



Si votre carte Scène affiche son emplacement, vous devez défausser cet élément. Si vous n'avez pas cet élément, vous devez défausser toute votre main. (Ne piochez pas de cartes de remplacement.)

Conseil : Les joueurs en possession d'une carte affichant l'emplacement de Ghost Face peuvent tenter d'obtenir un exemplaire de chaque élément ou de terminer leur scène, avant qu'il réapparaisse.

HARCELER : Ghost Face harcèle un joueur. Pour vous harceler, Ghost Face nomme un joueur en particulier et un nombre d'éléments. Placez la figurine Ghost Face devant ce joueur. Puis chacun à votre tour, essayez de fournir les éléments correspondants au joueur dans le temps imparti ! Quand Ghost Face réapparaît, ce joueur doit défausser ces éléments. S'il n'est pas en possession de tous les éléments, il est tué et tous les joueurs perdent la partie !

Conseil : Si le joueur harcelé n'a pas en main autant de cartes que le nombre d'éléments nécessaires, jouez tour à tour aussi vite que possible pour qu'il puisse piocher assez de cartes. Puis échangez rapidement les cartes pour lui fournir les éléments dont il a besoin.

FIN DE LA PARTIE

Les joueurs ont un temps imparti pour terminer toutes les scènes et échapper à Ghost Face. Quand vous approchez de la fin, une minuterie s'affiche sur l'appli. Si la limite de temps est écoulée, ou qu'un joueur est tué, tous les joueurs perdent.

Dès que toutes les scènes sont terminées, appuyez sur la touche dans l'appli. Le jeu est fini et tous les joueurs gagnent !

MODE DIFFICILE

Si vous êtes prêt à affronter un défi plus intense, sélectionnez le Mode Difficile dans l'appli au moment de commencer une nouvelle partie. Vous aurez moins de temps pour gagner et Ghost Face vous appellera plus souvent.

CONTENU

1 figurine Ghost Face®, 1 plateau de localisation, 1 marqueur Couteau avec sa base, 60 cartes Scream, 24 cartes Scène, la règle du jeu.



INSPIRÉ DE
SCREAM (2022)

Distribué par



/FunkoGames

@FunkoGames

@FunkoGames



©2023 Paramount Pictures. All Rights Reserved.

Scream (2022) est interdit aux moins de 16 ans en France. D'autres films de la franchise Scream sont interdits aux moins de 16 ans.

Ghost Face is a registered trademark of Fun World Div., Easter Unlimited, Inc. All Rights Reserved. Ghost Face protected under worldwide copyright registration, and is the exclusive property of Fun World Div., Easter Unlimited, Inc. All Rights Reserved.

™ & © 2023 FUNKO, LLC. FUNKO GAMES™ is a registered trademark of Funko Games. All Rights Reserved.

9326000-0-10w-2-2409

E2