

FR

# JEU DE POKER

## DE 300 PIÈCES

Nombre de  
joueurs : 2-10Age : A partir  
de 6 ans

**CONTENU :** 300 jetons de poker bicolores de 11,5 g, 1 jeu de cartes de poker, 1 Bouton Dealer, 2 Boutons de mise, 5 dés de poker, 1 mallette de transport en aluminium.

### DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le poker est un jeu de cartes où les joueurs parient sur celui qui, selon eux, possède la meilleure main de cartes. Il existe de nombreuses façons de jouer au poker et nous avons inclus quelques-unes des plus populaires dans ces instructions.

#### BUT DU JEU

Rempportez le plus grand nombre de jetons de poker en formant les meilleures « mains » de poker à partir des cartes qui vous sont distribuées.

#### TERMES DU POKER :

- **Dealer (ou croupier)** - La personne ou le joueur qui distribue les cartes aux joueurs.
- **Bouton dealer** - Utilisé pour suivre qui a distribué les cartes à chaque manche. Dans la plupart des jeux, le bouton Dealer est passé dans le sens des aiguilles d'une montre après chaque main.
- **Pot** - La collection de jetons provenant des mises au centre de la table.
- **Ante** - Ce type de jeu exige que tous les joueurs misent un certain montant à chaque main afin de se maintenir dans le jeu. Il y a donc toujours des jetons à gagner. Les jeux sont soit « Ante » soit « Blind » pour les mises de la première manche.
- **Blind** - Ce type de mise exige que certains joueurs misent avant que les cartes ne soient distribuées (une mise « à l'aveugle »), de sorte qu'il y a toujours des jetons à gagner. Il y a généralement une « petite blind » et une « grosse blind ». Les jeux sont soit « Ante », soit « Blind » pour les mises de la première manche.
- **Petite Blind** - Lorsque vous utilisez les Blinds, il s'agit du joueur situé à la gauche du dealer. La première mise a lieu avant la distribution des cartes et correspond à la moitié du montant de la « grosse blind ».
- **Grosse Blind** - Lorsque l'on parle de Blinds, il s'agit du joueur situé à gauche de la « petite blind ». Sa première mise a lieu avant la distribution des cartes et correspond au double du montant de la « petite blind ».
- **Boutons de mise** - Utilisés lorsque vous jouez avec des blinds pour garder une trace de la petite et de la grosse blind. Donnez un bouton de mise au joueur situé à la gauche du dealer (la « petite blind ») et un bouton de mise au joueur situé à la gauche de la « grosse blind ». Passez ces boutons dans le sens des aiguilles d'une montre dans chaque main.
- **Fold** - Si un joueur ne pense pas gagner, il peut faire un « fold » ou se coucher et quitter la partie en plaçant ses cartes face cachée sur la table.
- **Call** - La mise minimale requise d'un joueur à chaque manche pour continuer à jouer sans « se coucher ». Il s'agit généralement du même montant que l'« ante » ou la « grosse blind » à la première manche, ou que la « relance » précédente dans les dernières manches.
- **Raise** - Si un joueur souhaite augmenter le montant de la mise pour la main, il peut relancer la mise à son tour.
- **Check** - Lorsque cela est autorisé, un joueur peut « checker » au lieu de relancer ou de suivre pour passer son tour dans le tour d'enchères. Dès qu'un joueur relance, le check n'est plus autorisé. Si tous les joueurs checkent dans le même tour d'enchères, le tour d'enchères se termine.
- **All-in** - Lorsqu'un joueur mise tous ses jetons restants sur une main.
- **Showdown** - Lorsque les joueurs restants révèlent et comparent leurs mains pour déterminer le vainqueur.
- **Bluff** - Un joueur « bluffe » lorsqu'il a une main qu'il ne pense pas gagnante, mais qu'il continue à jouer ou même qu'il augmente la mise pour donner aux autres joueurs l'impression qu'il a une bonne main. Les joueurs peuvent « sur-relancer en bluff » en suivant leur mise ou en relançant.

### CLASSEMENT DES MAINS AU POKER :



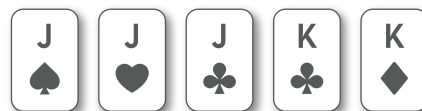
**1. Quinte royale** - Combinaison de 10, Valet, Dame, Roi et As de la même couleur.



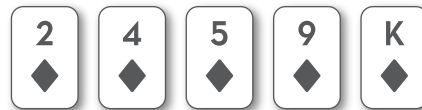
**2. Quinte Flush** - Cinq cartes dans l'ordre séquentiel, toutes de la même couleur.



**3. Carré** - Quatre cartes d'un même rang ou de faces identiques.



**4. Full House** - Combinaison d'un brelan et d'une paire dans la même main.



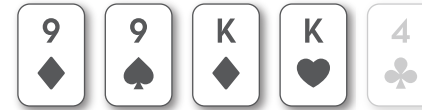
**5. Flush** - Cinq cartes de la même couleur.



**6. Quinte** - Cinq cartes de n'importe quelle couleur dans l'ordre séquentiel.



**7. Brelan** - Trois cartes d'un même rang ou de faces identiques.



**8. Deux paires** - Deux paires de cartes différentes dans la même main.



**9. Une paire** - Deux cartes de même rang ou de faces identiques.



**10. Carte haute** - La carte la plus haute de votre main lorsqu'aucune autre main de poker n'est possible.

### UTILISATION DES JETONS

C'est à vous de déterminer la valeur de chaque couleur de jeton. Assurez-vous que tout le monde connaît la valeur de chaque couleur avant de commencer à jouer.

Vous pouvez jouer à n'importe lequel des jeux ci-dessous en utilisant les valeurs suggérées ci-dessous :

**Blanc - 1€ Rouge - 5€ Vert - 25€ Bleu - 100€**

Donnez à chaque joueur des jetons d'une valeur de 50€ dans n'importe quelle combinaison (par exemple, 1 vert, 4 rouges, 5 blancs). Décidez de jouer avec l'ante ou les blinds, en utilisant les valeurs suivantes :

**Ante** - Tous les joueurs qui veulent jouer une main misent 1€ avant la distribution des cartes.

**Blinds** - Lorsque le dealer tourne, le joueur à gauche du dealer est la « petite blind » et met 1€ dans le pot, et le joueur à gauche de la petite blind est la « grosse blind » et met 2€ dans le pot.

Lorsque vous jouez à des jeux entre amis avec les jetons, décidez de jouer jusqu'à ce qu'une personne n'ait plus de jetons ou jusqu'à ce qu'une personne gagne tous les jetons !

## 5-CARD DRAW (OU POKER FERMÉ)

### MISE EN PLACE

Le dealer doit mélanger les cartes et distribuer 5 cartes à chaque joueur, face cachée. Décidez si vous voulez que les joueurs jouent «Ante» ou utilisent les «Blinds», et quelles sont ces mises.

### RÈGLE DU JEU

Avant le début du jeu, chaque joueur a la possibilité d'échanger jusqu'à 3 de ses cartes avec le dealer contre de nouvelles cartes. Une fois que tous les joueurs ont leur main, le jeu commence à la gauche du dealer. Les joueurs doivent soit miser sur l'ante, soit sur la petite et la grosse blinds, ce qui laisse au joueur suivant la possibilité de suivre (call), de relancer (raise) ou de se coucher (fold).

Le jeu se poursuit autour de la table jusqu'à ce que tous les joueurs aient suivi la dernière mise, puis les joueurs révèlent leurs mains lors du «Showdown» et **la meilleure main de cartes remporte le pot**. Si tous les joueurs se couchent sauf un, le dernier joueur restant remporte le pot et n'a pas à révéler sa main.

Plusieurs manches de 5-Card Draw peuvent être jouées en suivant les mêmes règles. Après chaque manche, les jetons du dealer et du blind se déplacent d'une personne vers la gauche.

### POUR GAGNER LA PARTIE

Le joueur qui a le plus de jetons de poker à la fin de la partie gagne !

## 7-CARD STUD (OU STUD À 7 CARTES)

### MISE EN PLACE

Le dealer doit mélanger les cartes et distribuer 2 cartes face cachée et 1 carte retournée à chaque joueur. Décidez si vous voulez que les joueurs jouent «Ante» ou utilisent les «Blinds», et quelles sont ces mises.

### RÈGLE DU JEU

Après la donne, il y a un premier tour d'enchères. Le joueur à gauche du dealer commence. Les joueurs doivent soit miser sur l'ante, soit sur la petite et la grosse blinds, ce qui laisse au joueur suivant la possibilité de suivre (call), de relancer (raise) ou de se coucher (fold).

Après le premier tour d'enchères, le dealer doit donner à chaque joueur 3 cartes supplémentaires retournées, et 1 carte supplémentaire face cachée. Les joueurs doivent évaluer les 7 cartes à leur disposition et trouver la meilleure main de 5 cartes pour déterminer s'ils veulent continuer à miser ou se coucher.

Le jeu recommence à la gauche du dealer et se poursuit autour de la table jusqu'à ce que tous les joueurs aient suivi la dernière mise. Les joueurs peuvent «checker» pendant ce tour d'enchères tant qu'aucun joueur n'a encore relancé. Ensuite, les joueurs doivent se débarrasser des 2 cartes qu'ils ne veulent pas utiliser et révéler leurs mains de 5 cartes lors du Showdown - **la meilleure main de cartes remporte le pot**. Si tous les joueurs se couchent sauf un, le dernier joueur restant remporte le pot et n'a pas à révéler sa main.

Plusieurs manches de 7-Card Stud peuvent être jouées en suivant les mêmes règles. Après chaque manche, les jetons du dealer et du blind se déplacent d'une personne vers la gauche.

### POUR GAGNER LA PARTIE

Le joueur qui a le plus de jetons de poker à la fin de la partie gagne !

## TEXAS HOLD'EM

### MISE EN PLACE

Le dealer mélange les cartes et distribue 2 cartes à chaque joueur, face cachée, puis place 5 cartes face cachée sur la table. Décidez si vous voulez que les joueurs jouent «Ante» ou utilisent les «Blinds», et quelles sont ces mises.

### RÈGLE DU JEU

Lorsque tous les joueurs ont leurs 2 cartes - souvent appelées «cartes de poche» ou «cartes fermées» - le jeu commence à la gauche du dealer. Les joueurs doivent soit miser sur l'ante, soit sur la petite et la grosse blinds, ce qui laisse au joueur suivant la possibilité de suivre (call), de relancer (raise) ou de se coucher (fold).

Après le premier tour d'enchères, le dealer retourne les 3 premières cartes de la table - c'est ce que l'on appelle le «flop». Les joueurs ont ensuite un autre tour d'enchères avant que le dealer ne retourne la quatrième carte face visible, appelée «de tournant». Les joueurs peuvent «checker» pendant les deuxième, troisième et quatrième tours d'enchères, à condition qu'aucun joueur n'ait relancé pendant ce tour. À la fin du tour, le dealer retourne la dernière carte face visible, appelée «la rivière». Après la révélation de la rivière, il y a un dernier tour d'enchères.

Les joueurs peuvent utiliser n'importe quelle combinaison de leurs 2 cartes de poche et des 5 cartes sur la table pour constituer leur main finale. Le jeu se poursuit autour de la table jusqu'à ce que tous les joueurs aient suivi la dernière mise, puis les joueurs révèlent leurs mains lors du Showdown et **la meilleure main de cartes remporte le pot**. Si tous les joueurs se couchent sauf un, le dernier joueur restant remporte le pot et n'a pas à révéler sa main.

Plusieurs manches de Texas Hold'em peuvent être jouées en suivant les mêmes règles. Après chaque manche, les jetons du dealer et du blind se déplacent d'une personne vers la gauche.

### POUR GAGNER LA PARTIE

Le joueur qui a le plus de jetons de poker à la fin de la partie gagne !

## POKER DICE

### BUT DU JEU

Les dés de poker sont marqués de sorte à ressembler aux 6 premières cartes du jeu (As, Roi, Dame, Valet, 10 et 9). Le but du jeu est de lancer une main de poker gagnante à l'aide des dés, à l'exception du «5 de suite» qui est élevé et de l'absence de «Flush».

### RÈGLE DU JEU

Décidez du montant de l'Ante pour chaque manche, et demandez à chaque joueur de mettre des jetons dans le pot avant le début de la partie.

Une fois que tous les joueurs ont placé leur Ante, le premier joueur lance les dés et décide s'il veut «rester» avec sa main et la garder, ou «tirer». Si un joueur veut tirer, il sépare les dés qu'il veut garder et relance jusqu'à 3 des dés - après le lancer, son résultat est conservé. Le joueur doit noter sa main et passer le dé à gauche.

Le jeu se poursuit autour de la table jusqu'à ce que tous les joueurs aient noté leurs mains finales, puis les joueurs révèlent leurs mains lors du «Showdown» et **la meilleure main de dés remporte le pot**.

Plusieurs manches de Poker Dice peuvent être jouées en suivant les mêmes règles.

### POUR GAGNER LA PARTIE

Le joueur qui a le plus de jetons de poker à la fin de la partie gagne !

