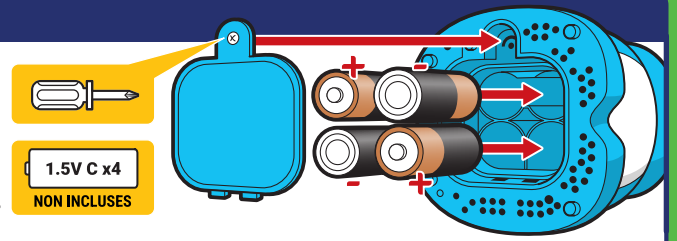
Insérer les piles

Utilise un tournevis cruciforme pour insérer les piles (non fournies).

ASTUCE : le jeu fonctionne mieux avec des piles ALCALINES, comme DURACELL.



Instructions pour le remplacement des piles : Les piles doivent être remplacées par un adulte en suivant le schéma (veiller à respecter la polarité). Ne pas trop serrer la vis.

Consignes de sécurité relatives aux piles : Ne pas mélanger différents types de piles ou bien des piles neuves et usagées. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger. Les piles rechargeables doivent être rechargées uniquement en présence d'un adulte. Retirer les piles usagées du jouet. Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.

L'emballage doit être conservé car il contient des informations importantes.







Le symbole représentant une poubelle barrée signifie que le produit et les piles ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères car ils contiennent des éléments pouvant avoir des effets néfastes sur la santé et l'environnement. Merci d'utiliser les points de collecte prévus à cet effet.

Fabriqué en Chine

FSC
www.fsc.org
FPO
FSC® # TBC

CE

Attention.



Petites pièces.
Danger d'étouffement.

938241

Goliath

© 2026 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, Pays-Bas.

www.goliathgames.com

938241.2-10-v01-2608

Elefun®

L'éléphant qui souffle des papillons à attraper !

NOUVEAU ! Soufflerie réglable

Choisis la vitesse d'envol des papillons !

Règle du jeu

4+ 1-4 Goliath

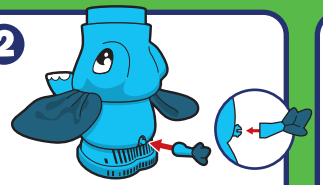
Contenu

1 Elefun avec trompe, 25 papillons, 2 filets à papillons, instructions complètes

Avant de commencer

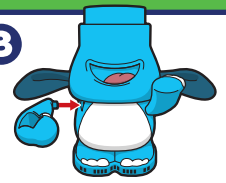
1 Insère les piles (voir les informations sur les piles au dos de ce guide)

2



Glisse la queue en place comme indiqué

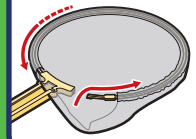
3



Glisse le bras droit sur le corps d'Elefun

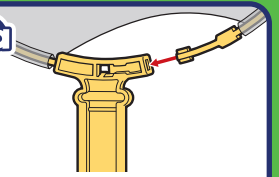
4

Pour chaque filet, tiens le manche avec le mot « Elefun » vers le bas.



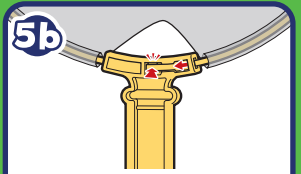
Insère l'extrémité de l'arceau dans l'ouverture sur le bord du filet, puis fais glisser le filet autour de l'arceau.

5a



Insère l'extrémité carrée de l'arceau dans le trou carré du manche.

5b



Enfonce-le complètement et verrouille-le comme montré ci-dessus.

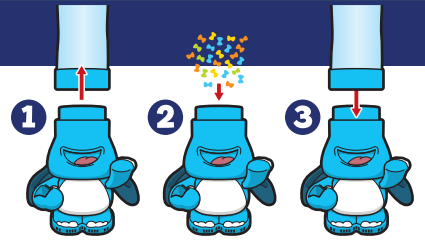
Vitesse réglable

Utilise la molette à l'arrière d'Elefun pour régler la vitesse de la soufflerie. Tourne la molette vers la gauche pour une vitesse plus faible et des papillons qui s'envolent plus lentement. Tourne la molette vers la droite pour une vitesse plus élevée et des papillons qui s'envolent plus vite.



Mise en place

1. Retire la trompe en soulevant délicatement la partie souple à l'aide de l'anneau en plastique dur. Ne tire pas sur la trompe.
2. Mets les papillons dans l'ouverture de la trompe.
3. Remets la trompe en poussant l'anneau en plastique dur sur l'ouverture de la trompe.



Déroulement de la partie

But du jeu

Fais la course pour attraper le plus de papillons !

1. Place Elefun sur une surface dure et plane, au centre de la zone de jeu.
2. Chaque joueur choisit un filet.
3. Mets Elefun en marche en soulevant sa queue (schéma A). Il commence alors à souffler de l'air dans sa trompe.
4. Lève la trompe d'Elefun pour qu'elle pointe verticalement et se tienne toute seule.
5. Fais la course pour attraper les papillons lorsqu'ils s'envolent ! (Les papillons au sol comptent aussi, alors ramasse-les et mets-les dans ton filet !)



Partie à 3 joueurs

Lorsque tu joues à trois, deux joueurs utilisent les filets pour attraper les papillons, tandis que le troisième joueur ramasse les papillons au sol. Alterne l'utilisation des filets.

Partie à 4 joueurs

Lorsque tu joues à quatre, forme deux équipes : dans chaque équipe, l'un utilise le filet et l'autre ramasse les papillons au sol. Chaque équipe additionne les papillons du filet et du sol pour obtenir son total.

Gagner la partie

Une fois que tous les papillons ont été attrapés, chaque joueur compte les papillons dans son filet. Le joueur qui a le plus de papillons gagne !



Rangement



1. Éteins Elefun en abaissant sa queue (schéma B).
2. Retire la trompe d'Elefun, place tous les papillons dans l'ouverture, puis remets la trompe sur le corps d'Elefun.
3. Place les deux filets dans sa main droite comme indiqué.

Astuces

- Garde Elefun sur une surface dure et plane pendant que tu joues. Si tu soulèves Elefun du sol, la soufflerie s'arrêtera et le jeu ne fonctionnera pas.
- Il est normal que quelques papillons restent à l'intérieur de la trompe. Pour les aider à s'envoler, utilise la molette à l'arrière d'Elefun pour régler la soufflerie sur une vitesse plus élevée.
- Si les papillons s'envolent trop vite, utilise la molette à l'arrière d'Elefun pour régler la soufflerie sur une vitesse plus faible.
- Si un papillon reste coincé dans la trompe, secoue-la doucement pour l'aider à s'envoler.
- Si les papillons s'amassent au fond de la trompe et ne s'envolent pas, assure-toi que la trompe est bien droite et que l'ouverture en haut de la trompe est parfaitement arrondie.
- Pour de meilleures performances, la trompe doit être droite et l'ouverture en haut doit être parfaitement arrondie afin de permettre une circulation d'air maximale.