FPO
FSC® # TBC

FR NOTICE D'INSTRUCTIONS

Attention. 0-3 Petites pièces. Danger d'étouffement.

Attention. Les ballons de baudruche non gonflés ou abîmés peuvent présenter un risque d'étouffement ou de suffocation pour les enfants de moins de 8 ans. La surveillance d'un adulte est nécessaire. Ne pas laisser de ballons de baudruche non gonflés à la disposition des enfants. Les ballons de baudruche abîmés doivent être jetés immédiatement. En latex de caoutchouc naturel.

Les couleurs et les détails peuvent varier.

Fabriqué en Chine.

938344

© 2026 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, Pays-Bas.

www.goliathgames.com

938344.0-40-v01-2603

COT'COT' RiiiCO™



Règle du jeu

4+

2-4



C'est le matin, les animaux dorment encore profondément. Je vais essayer de les réveiller avant toi !

COCORICO !

CONTENU

1 coq, 18 jetons d'animaux, 2 ballons

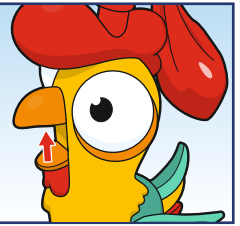
BUT DU JEU

Réveille autant d'animaux que possible et accumule le plus de points avant que le coq ne "CHANTE" !

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur qui imite le mieux le coq commence la partie !

1 Appuie sur le bec jusqu'à ce qu'il reste fermé (uniquement au début du jeu).

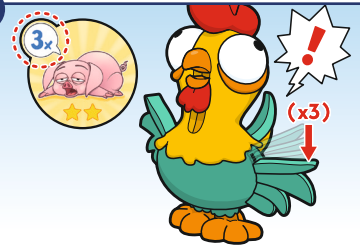


2



Choisis un animal endormi à réveiller et retourne le jeton. Le nombre indique combien de fois tu dois appuyer sur l'aile du coq. Les étoiles sont les points que tu collectes à ce tour.

3



Le coq émet quelques sons chaque fois que tu appuies sur son aile. Il se prépare juste pour son grand CRI ! Garde le jeton à la fin de ton tour.

4



Si tu retournes un animal avec un X, tu n'appuies pas sur l'aile du coq pendant ton tour, mais tu conserves le jeton.

5 À tour de rôle, réveillez des animaux et appuyez sur l'aile du coq (étapes 2 à 4) ! Le ballon sur la tête du coq gonfle un peu plus à chaque pression.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine lorsque le coq pousse son grand et long CRI MATINAL ! Si cela se produit pendant ton tour, choisis un jeton d'animal supplémentaire et ajoute-le à ta pile.

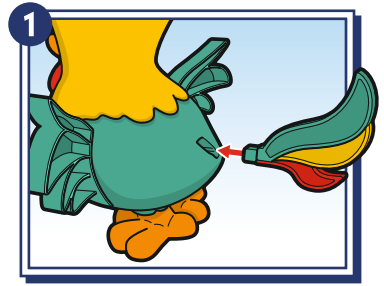
Additionne le nombre total d'étoiles sur les jetons d'animaux que tu as collectés. Ce sont tes points.

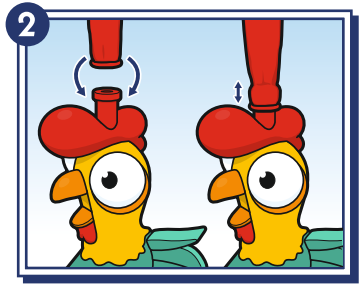
Le joueur avec le **plus de points gagne !**



MISE EN PLACE

1. Insère la queue dans le corps du coq, comme indiqué dans l'image 1.
2. Étire l'ouverture du ballon au-dessus du tube sur la tête du coq et relâche, comme indiqué sur l'image 2.
3. Place le coq au centre de ton espace de jeu et répartis les jetons autour de lui, côté bleu foncé (animaux endormis) vers le haut.







REMARQUE

Des ballons de 20 cm standard devraient fonctionner avec ce jeu. Un ballon de rechange est inclus au cas où tu en aurais besoin.